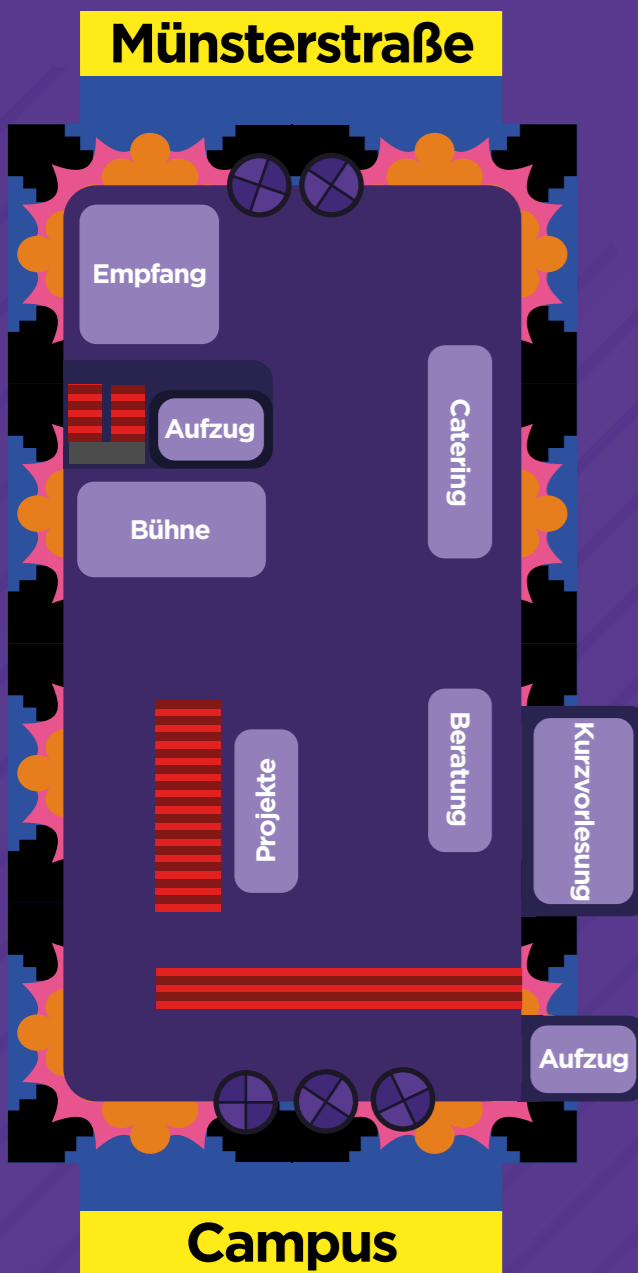


Lageplan



Kontakt

Hochschule Düsseldorf

Fachbereich Medien
Gebäude 4
Münsterstraße 156
40476 Düsseldorf

Projektleitung Studio5

Prof. Dr. Michael Marmann
marmann@hs-duesseldorf.de

Dipl.-Ing. Björn Nilson
bjoern.nilson@hs-duesseldorf.de

Unsere Social-Media Kanäle

medien.hs-duesseldorf.de/studio5

@studio5.medien

@studio5.medien

@studio5-medien



Programm

Medien-Infotag
16.06.2023, 09:00 Uhr



Studio5
medien.hs-duesseldorf.de/studio5

HSD
Hochschule Düsseldorf
University of Applied Sciences
Fachbereich Medien
Faculty of Media

Finde heraus,
welches Album
zu dir passt.

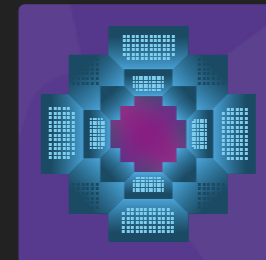
Für dich:



Medientechnik
Bachelor of Engineering



Ton und Bild
Bachelor of Engineering



Medieninformatik
Bachelor of Science
Master of Science



Data Science, AI und intelligente Systeme
Bachelor of Science

Erstelle deine eigene Playlist!
Diese Symbole helfen dir bei der Orientierung.



Deine persönliche Playlist für den Medien-Infotag an der HSD



09:00

Welcome to MediaWrapped & Einführung
Prof. Dr.-Ing. Jörg Becker-Schweitzer (Dekan), Tom-Tom Navigation mit Tom Seiffert und Tom Scheuer

Kurzvorlesungen

Workshops

Präsentationen

09:30

Plaudern mit Datenbanken
Prof. Dr.-Ing. Thomas Rakow
04.E.002

Plaudern mit Datenbanken - praktisch und schnell ausprobieren
M.Sc. Björn Salgert
04.2.028

Unreal Engine[ering] - Einblicke in die Echtzeit-3D-Computergrafik
B. Eng. Leonie Schuberth
04.3.019

Mixing Virtual Reality
Prof. Dr. Eng. / Univ. of Tsukuba Jens Herder, Dipl.-Ing. Antje Müller
04.3.020
Virtuelles Studio

Sounds of HSD
Prof. Dr.-Ing. Dieter Leckschat, Dipl.-Ing. Christian Epe, M.Sc., Daniel Olbricht, Vincent Hannen
04.3.023
Tonstudio

LoopMe
Team Prof. Dr.-Ing. Thomas Bonse, Prof. Dr.-Ing. Sina Mostafawy
Bühne

10:00

Mediengestaltung - Einblicke & Praxis
Prof. Gabi Schwab-Trapp
04.E.002

10:00

10:30

Pause

Beratung & Projektstände im Foyer

11:00

Plaudern mit Datenbanken
Prof. Dr.-Ing. Thomas Rakow
04.E.002

Animate the sound! Zeichentrick - Morph & Loop
Prof. Isolde Asal, B.Eng. Niklas Spies
04.2.023

Unreal Engine[ering] - Einblicke in die Echtzeit-3D-Computergrafik
B. Eng. Leonie Schuberth
04.3.019

Rolling in the Code - Spieleprogrammierung mit Bloinz
Prof. Dr.-Ing. Markus Dahm, M.Sc.
04.3.004

Ich flieg, flieg, flieg wie ein Flieger
M.A. B.Sc. B.Eng. Christopher Antes
Campus

Unlock the power of AI - Content creation with synthetic media
Team Prof. Dr. Michael Marmann, Dipl.-Ing. Björn Nilson
Bühne

11:30

Mediengestaltung - Einblicke & Praxis
Prof. Gabi Schwab-Trapp
04.E.002

11:30

12:00

Pause

Beratung & Projektstände im Foyer

12:30



Animate the sound! Zeichentrick - Morph & Loop
Prof. Isolde Asal, B.Eng. Niklas Spies
04.2.023

Ich flieg, flieg, flieg wie ein Flieger
M.A. B.Sc. B.Eng. Christopher Antes
Campus

Mixing Virtual Reality
Prof. Dr. Eng. / Univ. of Tsukuba Jens Herder, Dipl.-Ing. Antje Müller
04.3.020
Virtuelles Studio

Rolling in the Code - Spieleprogrammierung mit Bloinz
Prof. Dr.-Ing. Markus Dahm, M.Sc.
04.3.004

myHSD - Agile Softwareentwicklung
Team Prof. Dr. Thomas Franz
Bühne

13:00

ConMusico
Team Prof. Dr. Alina Huldgtren, Dr. Holger Klapperich
Bühne

13:00

13:30

13:30

Abschluss & Verabschiedung
Prof. Dr. Michael Marmann, Tom-Tom Navigation mit Tom Seiffert und Tom Scheuer

Beratung

Zentrale Studienberatung (ZSB)
Jelena Schindler

Bachelor Ton und Bild (BTuB)
Dipl.-Ing. Christian Epe, M.Sc., Patrick Arnold (IMM)

Bachelor Medientechnik (BMT)
Dipl.-Ing. Gisela Theveßen, Dipl.-Soz.-Päd. Thomas Zipf

Bachelor & Master Medieninformatik (B/MMI)
M.A. Mareike Focken, Dipl.-Ing. Jens Lambert

Bachelor Data Science, AI und intelligente Systeme (DAISY)
M.Sc. David Sokalski

Projektstände

myHSD
Projektteam Prof. Dr. Thomas Franz

HSDMaps
Dipl.-Ing. Jens Lambert

Ausstellung Exkursionen (Empore)
Prof. Gabi Schwab-Trapp

Sounds of HSD ganztägig (04.3.023 Tonstudio)
Daniel Olbricht, Vincent Hannen