

Girls'Day 2026 – Programm

23. April 2026 von 09:30 bis 13:45 Uhr an der Hochschule Düsseldorf, Fachbereich Medien

09:30 Uhr – 09:45 Uhr

Begrüßung durch den Dekan, Prof. Dr. Jörg Becker-Schweitzer

Raum 04.1.007

09:45 Uhr – 09:50 Uhr

Begrüßung durch die Organisatoren des Girls'Day, Dipl.-Ing. Gisela Theveßen
und Dipl. Soz.-Päd. Thomas Zipf

Raum 04.1.007

09:50 – 10:00 Uhr

- Einteilung der Gruppen

Raum 04.1.007

Teilgruppe 1

40 Mädchen

10:00 – 10:45 Uhr // 10:50 – 11:35 Uhr // 11:35 – 11:50 Pause // 11:55 – 12:40 Uhr // 12:45 – 13:30 Uhr
M. Arts/B. Eng. Christopher Antes - Videoschnitt **Raum 04.3.035**

10:00 – 10:45 Uhr // 10:50 – 11:35 Uhr // 11:35 – 11:50 Pause // 11:55 – 12:40 Uhr // 12:45 – 13:30 Uhr
Prof. Dr. Denis Müller - Robotik und KI **Raum ZDD 11.U.001**

10:00 – 10:45 Uhr // 10:50 – 11:35 Uhr // 11:35 – 11:50 Pause // 11:55 – 12:40 Uhr // 12:45 – 13:30 Uhr
Dipl.-Ing. Christian Epe - Tonstudiotechnik **Raum 04.3.027**

10:00 – 10:45 Uhr // 10:50 – 11:35 Uhr // 11:35 – 11:50 Pause // 11:55 – 12:40 Uhr // 12:45 – 13:30 Uhr
Prof. Isolde Asal - 12 Principles of Animation by Walt Disney **Raum 04.2.020**
B. Eng. Niklas Spies

Teilgruppe 2

40 Mädchen

10:00 – 10:45 Uhr // 10:50 – 11:35 Uhr // 11:35 – 11:50 Pause // 11:55 – 12:40 Uhr // 12:45 – 13:30 Uhr
Prof. Dr. Jens Herder - Interaktives virtuelles Studio **Raum 04.3.020/021**
B. Eng. Christin Willscheid

10:00 – 10:45 Uhr // 10:50 – 11:35 Uhr // 11:35 – 11:50 Pause // 11:55 – 12:40 Uhr // 12:45 – 13:30 Uhr P
M. Sc. Jennifer Rose - Spiele-Programmierung Bloinz **Raum 04.2.012**

10:00 – 10:45 Uhr // 10:50 – 11:35 Uhr // 11:35 – 11:50 Pause // 11:55 – 12:40 Uhr // 12:45 – 13:30 Uhr
Prof. Dr. Jörg Becker-Schweitzer - Regelkreisschaltungen **Raum ISAVE
05.E.057**

10:00 – 10:45 Uhr // 10:50 – 11:35 Uhr // 11:35 – 11:50 Pause // 11:55 – 12:40 Uhr // 12:45 – 13:30 Uhr
M. Arts/B. Eng. Christopher Antes - Videoschnitt **Raum 04.3.035**

Teilgruppe 3

10 Mädchen

10:00 – 13:30 Uhr

– "Werde bei uns im Digital Health Lab der Hochschule Düsseldorf zu einer Designerin für digitale Gesundheitstechnologien! Liefere in einem kleinen Entwicklerinnenteam Ideen für eine digitale Gesundheitsanwendung. Du bekommst dazu Einblicke, wie User-Experience- und Interaction-Designer*innen arbeiten und kannst deine ersten Ideen für deine digitale Ansprechpartnerin oder deinen digitalen Assistenten für Gesundheitsfragen selbst umsetzen."

11:35 – 11:50

- Pause

Prof. Dr. Alina Huldgren
Sabrina Großkopp M.A.

**Raum ZDD
11.2.001**

13:30 Uhr – Ausfüllen der Fragebögen und Austeilung der Anwesenheitsbescheinigungen.

Foyer Geb. 4

13:45 Uhr

- Ende