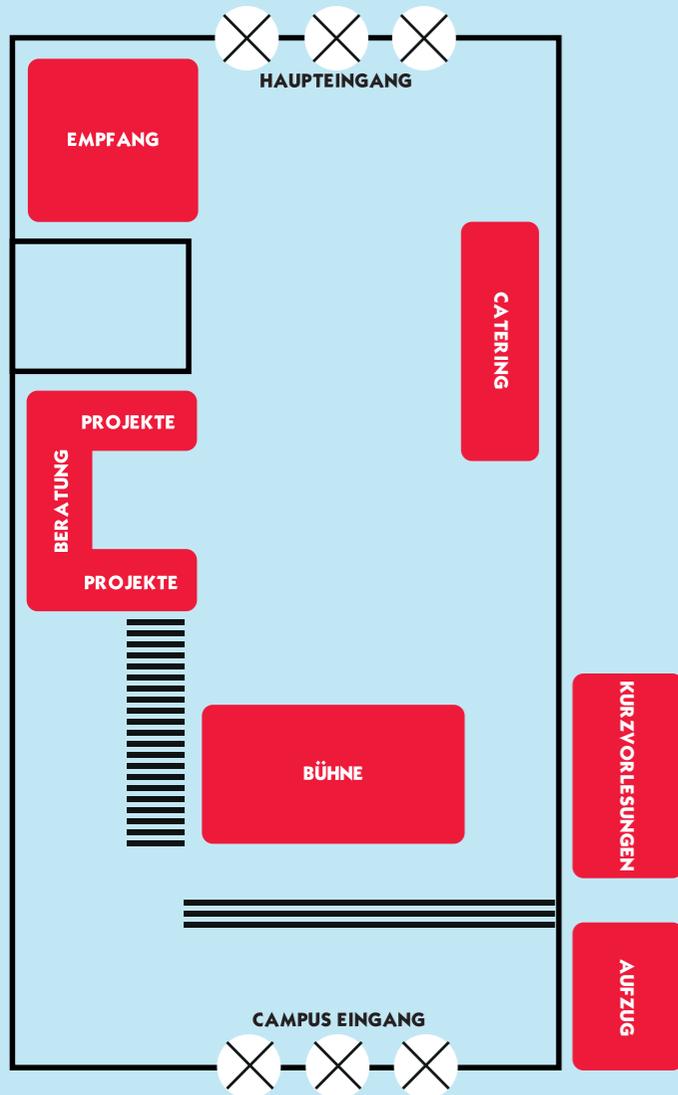


# SPIELFELD



# KONTAKT

Hochschule Düsseldorf  
 Fachbereich Medien  
 Gebäude 4  
 Münsterstraße 156  
 40476 Düsseldorf

Projektleitung Studio5  
 Prof. Dr. Michael Marmann  
 Tel. 0211 4351-3474  
 marmann@hs-duesseldorf.de  
<https://medien.hs-duesseldorf.de/studio5>

# MEDIENPARTNER



• Rücke vor bis Toulouser Allee •



Herzlich willkommen, neuer Spieler!  
 Schön, dass du heute hier bist!

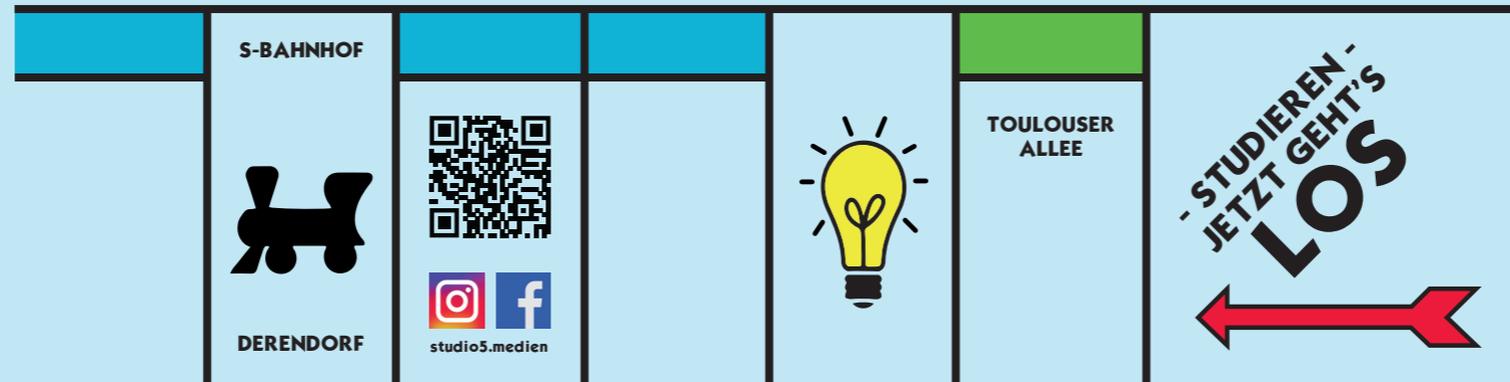
Dies ist dein Programm für den heutigen Tag.  
 Es führt dich durch dein  
 persönliches Schnupperstudium und enthält einen  
 Plan mit den Ortsangaben und Zeiten zu allen  
 Veranstaltungen.

Das kannst du hier studieren:  
 Medientechnik, Ton und Bild sowie  
 Medieninformatik.

Nutze die Gelegenheit, dich an unseren  
 Beratungsständen umfassend über die  
 Studiengänge, das Bewerbungsverfahren,  
 Berufschancen oder einfach über dein  
 zukünftiges Leben als Studentin  
 oder Student zu informieren.

Falls du Fragen zum Ablauf hast, wende dich  
 bitte jederzeit an unsere Guides.  
 Sie helfen dir gerne weiter.

Dein Studio5 Team



## KURZVORLESUNGEN

## WORKSHOPS UND STUDIOFÜHRUNGEN

## PRÄSENTATIONEN

## PROJEKTSTÄNDE UND BERATUNG

08:30

### Welcome, Begrüßung, Anmoderation

Prof. Dr.-Ing. Jörg Becker-Schweitzer (Dekan), Studio5 Moderatorinnen Theresa Bosmans und Sarah Hampel

09:15

### Wie funktioniert das E-Werk? Ein Einblick in die Elektrotechnik

Prof. Dr.-Ing. Jörg Becker-Schweitzer

04.E.007 / Audimax



### Umgehe die Spielregeln! Live Hacking

Prof. Dr.-Ing. Holger Schmidt  
M.Sc. Sarah Meilwes

04.2.014

### Theaterstraße – Erstelle dein eigenes Video!

M.A. B.Sc. B.Eng. Christopher Antes

04.3.035



### Spielen in 3D – Vom Spielbrett in die virtuelle Realität

Prof. Dr. Eng./Univ. of Tsukuba Jens Herder  
Dipl.-Ing. Antje Müller

04.3.020 / Virtuelles Studio



### Mache einen Ausflug zur Campus IT!

Dominique Herzmann (CIT)  
Katrin Fritzier (CIT)  
Bühne



### Projekt „LaPaDu“ Technical School of Film and Animation

Vivian Rosanka  
Felix Hampel und  
Julian Wyen

### Beratung zum Bachelorstudiengang Medientechnik

Prof. Dr. Michael Marmann  
Dipl.-Ing. Gisela Theveßen

09:45

### Das OO-Werk – Brett- und andere Spiele

Prof. Dr.-Ing. Markus Dahm, M.Sc.

04.E.002



04.2.014



04.3.035



04.3.020 / Virtuelles Studio



### Investiere in das Hüttenwerk „LaPaDu“

Samuel Stracke, Dennis Amuser, Piet Brodowski,  
Vivian Rosanka, Felix Hampel  
Bühne



### Projekt „Amatas Game“ Yannik Jansen

### Beratung zum Bachelorstudiengang Medieninformatik

Prof. Dr.-Ing. Thomas Rakow  
Prof. Dr.-Ing. Markus Dahm, M.Sc.  
M.Sc. Björn Salgert  
M.A. B.Sc. B.Eng. Christopher Antes und  
Dipl.-Ing. Jens Lambert

10:15

### Pause und weitere Attraktionen!

Snacks, Projektstände, Beratung

10:45

### Das OO-Werk – Brett- und andere Spiele

Prof. Dr.-Ing. Markus Dahm, M.Sc.

04.E.002



### Das Elektrizitätswerk – Smart und effizient gesteuert

Prof. Dr.-Ing. Thomas Rakow  
M.Sc. Björn Salgert

04.2.021



### Gehe direkt zur Animation! Ereigniskarte: Zeichne deinen eigenen Film!

Prof. Isolde Asal  
Marlena Opalka  
Sebastian Bülter

04.2.023



### Frei Parken für Produktionen außer Haus – Die Ü-Wagen des IMM

Benedikt Fuchs und Anna Sachs (IMM)

Außengelände



### Ein neues Event steht an! Ziehe vom FOH zur Bühne!

Christopher Still, Fabian Ossendorf,  
Jakob Siepmann, Mert Dogan  
Bühne



### Projekte aus dem Studiengang Medieninformatik

Prof. Dr.-Ing. Markus Dahm, M.Sc.  
Prof. Dr.-Ing. Thomas Rakow und  
M.Sc. Björn Salgert

### Beratung zum Bachelorstudiengang Ton und Bild

Dipl.-Ing. Christian Epe, M.Sc. und  
Patrick Arnold (IMM)

11:15

### Monopol(Y) – Warum das (Y)-Signal für die Videocodierung so wichtig ist

Prof. Dr.-Ing. Thomas Bonse

04.E.002



04.2.021



04.2.023



Außengelände



### Ereignisfeld – Fliege Drohnen und gehe nicht ins Gefängnis!

M.A. B.Sc. B.Eng. Christopher Antes

Bühne



### Projekte aus dem Studiengang Medieninformatik

Prof. Dr.-Ing. Markus Dahm, M.Sc.  
Prof. Dr.-Ing. Thomas Rakow und  
M.Sc. Björn Salgert

### Allgemeine Studienberatung (Zentrale Studienberatung)

Kendra Schoppmann

11:45

### Pause und weitere Attraktionen!

Snacks, Projektstände, Beratung

12:15

### Das Gemeinschaftsfeld – Digitalprojekte im Team entwickeln

Prof. Dr.-Ing. Thomas Rakow

04.E.002



### Spielen in 3D – Vom Spielbrett in die virtuelle Realität

Prof. Dr. Eng./Univ. of Tsukuba Jens Herder  
Dipl.-Ing. Antje Müller

04.3.020 / Virtuelles Studio



### Gehe direkt zur Animation! Ereigniskarte: Zeichne deinen eigenen Film!

Prof. Isolde Asal  
Marlena Opalka  
Sebastian Bülter

04.2.023



### Frei Parken für Produktionen außer Haus – Die Ü-Wagen des IMM

Benedikt Fuchs und Anna Sachs (IMM)

Außengelände



### Gemeinschaftsfeld – betrachte Derendorf von oben und setze eine Runde aus!

M.A. B.Sc. B.Eng. Christopher Antes  
Außengelände



### Ein neues Event steht an! Ziehe vom FOH zur Bühne!

Christopher Still, Fabian Ossendorf,  
Jakob Siepmann, Mert Dogan  
Bühne



Die Projektstände können  
ganztäglich im Foyer besucht werden.

Die Beratungsstände können  
ganztäglich im Foyer besucht werden.

12:45

### Gold oder Pink? Das ist hier die Frage.

Prof. Gabi Schwab-Trapp

04.E.002



04.3.020 / Virtuelles Studio



04.2.023



Außengelände



### Ein neues Event steht an! Ziehe vom FOH zur Bühne!

Christopher Still, Fabian Ossendorf,  
Jakob Siepmann, Mert Dogan  
Bühne



13:15

### Abschlusstalk mit Simone Fischer, danach Verlosung und Verabschiedung, Bühne

