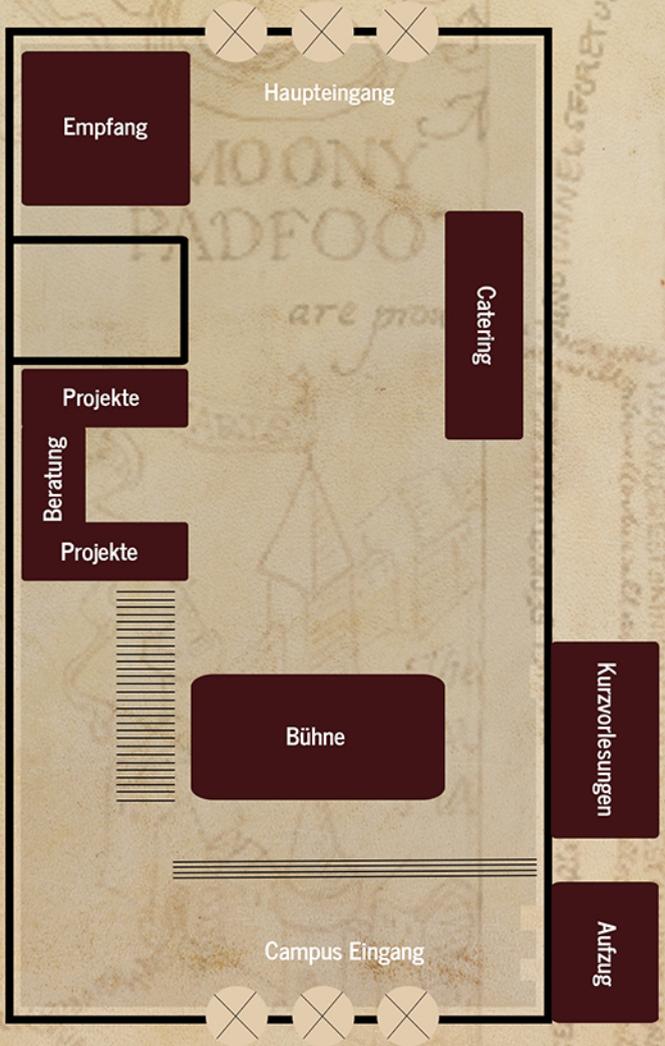


Lageplan



Kontakt

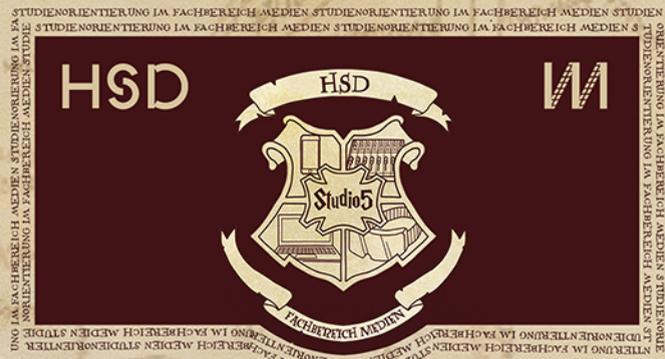
Hochschule Düsseldorf
 Fachbereich Medien
 Gebäude 4
 Münsterstraße 156
 40476 Düsseldorf

Projektleitung Studio5
 Prof. Dr. Michael Marmann
 Tel. 0211 4351-3474
 marmann@hs-duesseldorf.de
<https://medien.hs-duesseldorf.de/studio5>

Unsere Medienpartner



valtech_



Studio5 Infotag

— Programm —



Schön, dass du heute hier bist!

Dies ist dein Guide durch unser heutiges Studio5-Programm. Er führt dich durch dein persönliches Schnupperstudium und enthält einen Plan mit den Ortsangaben und Zeiten zu allen Veranstaltungen.

Das kannst du hier studieren:
 Medientechnik, Ton und Bild sowie Medieninformatik.

Nutze die Gelegenheit, dich an unseren Beratungsständen umfassend über die Studiengänge, das Bewerbungsverfahren, Berufschancen oder einfach über dein zukünftiges Leben als Studentin oder Student zu informieren.

Falls du Fragen zum Ablauf hast, wende dich bitte jederzeit an unsere Guides. Sie helfen dir gerne weiter.

Dein Studio5 Team

HOCHSCHULE DÜSSELDORF
 FACHBEREICH MEDIEN

GEBÄUDE 4
 MÜNSTERSTR. 156
 40476 DÜSSELDORF

studio5.medien



	Kurzvorlesungen		Workshops und Studioführungen				Präsentationen und Beratung	
08:30	Welcome, Begrüßung, Anmoderation Prof. Dr. Ulrich Klinkenberg (Dekan), Studio5-Moderatorenteam Nils und Nina							
09:15	Reducio! Wie geht Videokompression? Prof. Dr.-Ing. Thomas Bonse 04.E.002	Auf dem Weg zur Winkelgasse Prof. Dr.-Ing. Dieter Leckschat und Dipl.-Ing. Christian Epe, M.Sc.	Geheimnisvolles Licht - Lampen smart steuern mit Raspberry Pi und Datenbanken M.Sc. Björn Salgert	Aufbau der Hogwarts-Kulisse - Mixed Reality Experience Prof. Dr. Eng. / Univ. of Tsukuba Jens Herder und Dipl.-Ing. Antje Müller	Live Hacking - Smartphone Legilimentik Prof. Dr.-Ing. Holger Schmidt und M.Sc. Sarah Meilwes	Möwing Head Projection Prof. Dr.-Ing. Günther Witte, Lars-Arne Emmerich und studentisches Projektteam Bühne	Beratung zum Bachelorstudiengang Medientechnik Prof. Dr.-Ing. Thomas Bonse und Dipl.-Ing. Gisela Theveßen	
09:45	Ludum Revelio - Die Magie der Spieleprogrammierung Prof. Dr.-Ing., M.Sc. Markus Dahm 04.E.002	04.3.023 (Tonstudio)	04.2.021	04.3.020 (Virtuelles Studio)	04.2.014	Harry Kopter - Regeln für den Besenritt M.A. B.Sc. B.Eng. Christopher Antes Bühne	Beratung zum Bachelorstudiengang Medieninformatik Prof. Dr.-Ing. Thomas Rakow und Dipl.-Ing. Jens Lambert	
10:15	Pause und weitere Attraktionen! Snacks, Projektstände, Beratung,							
10:45	Reducio! Wie geht Videokompression? Prof. Dr.-Ing. Thomas Bonse 04.E.002	Im Verbotenen Wald - Wie Projekte im Studium entstehen Prof. Dr.-Ing. Thomas Rakow	Die Kammer der Animation - Zeichentrick für Muggel Prof. Isolde Asal und Dipl.-Soz.-Päd. Thomas Zipf	Aufbau der Hogwarts-Kulisse - Mixed Reality Experience Prof. Dr. Eng. / Univ. of Tsukuba Jens Herder und Dipl.-Ing. Antje Müller	Zauber dir einen eigenen Videoclip am PC M.A. B.Sc. B.Eng. Christopher Antes	Die Phantastischen Wesen einer Digital Agentur Thomas Falkenberg, Valtech GmbH Bühne	Beratung zum Bachelorstudiengang Ton und Bild Dipl.-Ing. Siegbert Versümer, M.Sc. und Patrick Arnold (IMM)	
11:15	Lumos - Mediengestaltung! Einblicke in die Mediengestaltung und was sich damit machen lässt Prof. Gabi Schwab-Trapp 04.E.002	04.2.021 (DBE-Lab)	04.2.023	04.3.020 (Virtuelles Studio)	04.3.035	The Magical School of Film and Animation Prof. Dr.-Ing. Thomas Bonse, Prof. Dr.-Ing. Sina Mostafawy und Studentisches Projektteam Bühne	Allgemeine Studienberatung (ZSB)	
11:45	Pause und weitere Attraktionen! Snacks, Projektstände, Beratung							
12:15	Ein Zauberstab fürs Web: CSS3 Prof. Dr. Manfred Wojciechowski 04.E.002	Auf dem Weg zur Winkelgasse Prof. Dr.-Ing. Dieter Leckschat und Dipl.-Ing. Christian Epe, M.Sc.	Die Kammer der Animation - Zeichentrick für Muggel Prof. Isolde Asal und Dipl.-Soz.-Päd. Thomas Zipf	Color Grading oder: Wie mache ich, dass mein Film wie in Hollywood aussieht? Dipl.-Inform. Alexander Wollert	Live Hacking - Smartphone Legilimentik Prof. Dr.-Ing. Holger Schmidt und M.Sc. Sarah Meilwes	Die dunklen Künste oder: Die magische Welt des FOH Nina Aelker, Lucas Kalkhof, Fabian Ossendorf, Markus Ricken, Paul Paasch Bühne	Praxis- und Berufsperspektiven für Studierende und angehende MedienabsolventInnen - Loungetalk im Foyer Thomas Falkenberg, Valtech GmbH	
12:45	Ludum Revelio - Die Magie der Spieleprogrammierung Prof. Dr.-Ing., M.Sc. Markus Dahm 04.E.002	04.3.023 (Tonstudio)	04.3.023	04.3.019	04.2.014	Die Beratungs- und Projektstände können ganztätig besucht werden.		
13:15	Abschlusstalk mit Simone Fischer, danach Verlosung und Verabschiedung, Bühne							