

Datum	Tag	Studieng.	Code	Fachname	1. Prüfer	2. Prüfer	Dauer	Titel
30.01.2019	Mi	BMI10	BMI 26	IT-Sicherheit	Schmidt	Dahm	90	
30.01.2019	Mi	BMI10	BMI 5	Mathematik 1	Schmidt	Becker-Schweitzer	90	
31.01.2019	Do	BMI10	BMI 6	Technisches Englisch	Zupfer	Dahm	90	
31.01.2019	Do	BMI10	BMI 22	Web Engineering	Wojciechowski	Rakow	90	
04.02.2019	Mo	BMI10	BMI 31	Projektmanagement und IT-Recht	Klinkenberg	Kaumanns	90	
04.02.2019	Mo	BMI10	BMI 3	Webprogrammierung	Wojciechowski	Dahm	90	
05.02.2019	Di	BMI10	BMI 20/27/30/33	BMI 56: Web-Frameworks	Wojciechowski	Dahm	90	
05.02.2019	Di	BMI10	BMI 8	Datenbanksysteme 2	Rakow	Dahm	90	
06.02.2019	Mi	BMI10	BMI 23	Digitale Bild- und Tontechnik	Bonse/Walz	Becker-Schweitzer	90	
07.02.2019	Do	BMI10	BMI 20/27/30/33	BMI 58: Web-Apps	Wojciechowski	Dahm	90	
08.02.2019	Fr	BMI10	BMI 20/27/30/33	BMI 54: Vertiefung Computergrafik	Mostafawy	Bonse	90	
08.02.2019	Fr	BMI10	BMI 2	Datenbanksysteme 1	Rakow	Dahm	90	
11.02.2019	Mo	BMI10	BMI 20/27/30/33	BMI 52: Interaktive Systeme	Dahm	Wojciechowski	90	
12.02.2019	Di	BMI10	BMI 14	Formale Modelle und Algorithmen	Geiger	Schmidt	90	
13.02.2019	Mi	BMI10	BMI 1	Objektorientierte Programmierung 1	Dahm	Rakow	90	
14.02.2019	Do	BMI10	BMI 24	Grundlagen der Betriebswirtschaft	Brüggen	Schmoll	90	
15.02.2019	Fr	BMI10	BMI 9	Rechnerarchitektur	Schmidt	Rakow	90	
18.02.2019	Mo	BMI10	BMI 13	Software Engineering	Neuhaus	Rakow	90	
19.02.2019	Di	BMI10	BMI 7	Objektorientierte Programmierung 2	Dahm	Rakow	90	
19.02.2019	Di	BMI10	BMI 19	Rechnernetze	Wojciechowski	Schmidt	90	
21.02.2019	Do	BMI10	BMI 12	Mathematik 2	Kerkhoff	Schmidt	90	
22.02.2019	Fr	BMI10	BMI 16	Grundlagen der Computergrafik	Mostafawy	Bonse	90	
25.02.2019	Mo	BMI10	BMI 4	Mediengestaltung 1	Schwab-Trapp		Referat	
25.02.2019	Mo	BMI10	BMI 17	Mensch-Computer-Interaktion	Dahm	Mostafawy	90	
26.02.2019	Di	BMI10	BMI 4	Mediengestaltung 1	Schwab-Trapp		Referat	
26.02.2019	Di	BMI10	BMI 11	Mediengestaltung 2	Schwab-Trapp		Referat	
27.02.2019	Mi	BMI10	BMI 4	Mediengestaltung 1	Schwab-Trapp		Referat	
27.02.2019	Mi	BMI10	BMI 11	Mediengestaltung 2	Schwab-Trapp		Referat	
28.02.2019	Do	BMI10	BMI 18	Mathematik 3	Geiger	Becker-Schweitzer	90	
T.n.V.		BMI10	BMI 20/27/30/33	BMI 51: E-Business	Rakow		Referat	
T.n.V.		BMI10	BMI 20/27/30/33	BMI 55: Virtuelle Realität	Herder		Mündliche Prüfung	
T.n.V.		BMI10	BMI 20/27/30/33	BMI 57: Entwicklung sicherer Software	Schmidt		Referat	
T.n.V.		BMI10	BMI 30/33	BMI 72: Multimediales Erzählen/ Konzeptioni & Entwurf	Schwab-Trapp		Referat	
T.n.V.		BMI10	BMI 30/33	BMI 73: Pencils & Polygons	Mostafawy		Hausarbeit	Grundlagen Zeichnen und Skizzieren
T.n.V.		BMI10	BMI 30/33	BMI 74: Rich Internet Applications	Marmann		Referat	NEXT GENERATION LEARNING TOOLS, APPS & PLATFORMS
T.n.V.		BMI10	BMI 20/27/30/33	BMI 79: Einführung in die 3D-Modellierung	Mostafawy		Referat	
T.n.V.		BMI10	BMI 30/33	BMI 92: E-Learning und Wissenskooperation	Marmann		Hausarbeit	
T.n.V.		BMI10	BMI 30/33	BMI 94: Philosophie und Technik	Franz		Hausarbeit	
T.n.V.		BMI10	BMI 30/33	BMI 95: Digitale Filmproduktion	Asal		Mündliche Prüfung	
T.n.V.		BMI10	BMI 15	Informatikprojekt 2	Dahm		Referat	USABILITY CHALLENGE 2019 - Infopoint für Besucher der HSD
T.n.V.		BMI10	BMI 15	Informatikprojekt 2	Dahm		Referat	HSDRONELOG - EIN DIGITALES LOGBUCH FÜR DROHNENFLÜGE IM FACHBEREICH MEDIEN
T.n.V.		BMI10	BMI 15	Informatikprojekt 2	Geiger		Referat	DER WEG IST DAS ZIEL
T.n.V.		BMI10	BMI 15	Informatikprojekt 2	Rakow		Referat	IOT: FEINSTAUBALARM
T.n.V.		BMI10	BMI 15	Informatikprojekt 2	Schmidt		Referat	VERBESSERUNG UND WEITERENTWICKLUNG DER LERNUMGEBUNG WEBGOAT FÜR WEB APPLICATION SECURITY
T.n.V.		BMI10	BMI 15	Informatikprojekt 2	Wojciechowski		Referat	SNAKE
T.n.V.		BMI10	BMI 15	Informatikprojekt 2	Wojciechowski		Referat	CROSS-PLATFORM OSC-TOOL
T.n.V.		BMI10	BMI 15	Informatikprojekt 2	Wojciechowski		Referat	EXPLORE DATAGLASSES
T.n.V.		BMI10	BMI 15	Informatikprojekt 2	Dahm		Referat	USABILITY CHALLENGE 2019 - Studierendenorganisation
T.n.V.		BMI10	BMI 15	Informatikprojekt 2	Dahm		Referat	USABILITY CHALLENGE 2019 - Optimierung des Self-CheckOut im Einzelhandel
T.n.V.		BMI10	BMI 15	Informatikprojekt 2	Schmidt		Referat	The Hacks of Mr. Robot
T.n.V.		BMI10	BMI 15	Informatikprojekt 2	Schmidt		Referat	Entwicklung und Dokumentation eines Walkthrough für die Lernumgebung WebGoat für Web Application Security
T.n.V.		BMI10	BMI 15	Informatikprojekt 2	Schmidt		Referat	Entwicklung einer Lernumgebung zur Verbesserung von Information Security Awareness
T.n.V.		BMI10	BMI 15	Informatikprojekt 2	Schmidt		Referat	Emotion Detection Deception
T.n.V.		BMI10	BMI 15	Informatikprojekt 2	Geiger		Referat	MIXED REALITY UND VISUALISIERUNG

T.n.V.		BMI10	BMI 15	Informatikprojekt 2	Geiger		Referat	MIXED REALITY UND VISUALISIERUNG
T.n.V.		BMI10	BMI 29	Kommunikationsdesign	Schwab-Trapp		Referat	
T.n.V.		BMI10	BMI 30	Medienanwendungen A	Dahm		Referat	USABILITY CHALLENGE 2019 - Infopoint für Besucher der HSD
T.n.V.		BMI10	BMI 30	Medienanwendungen A	Geiger		Referat	PERSONAL AUGMENTED REALITY
T.n.V.		BMI10	BMI 30	Medienanwendungen A	Geiger		Referat	DIGITALE INSTALLATIONEN IM MUSEALEN KONTEXT
T.n.V.		BMI10	BMI 30	Medienanwendungen A	Geiger		Referat	DO IT YOURSELF MIXED-REALITY-BRILLEN
T.n.V.		BMI10	BMI 30	Medienanwendungen A	Geiger		Referat	VR HANDTRACKING
T.n.V.		BMI10	BMI 30	Medienanwendungen A	Geiger		Referat	FACETRACKER VR
T.n.V.		BMI10	BMI 30	Medienanwendungen A	Geiger		Referat	BEAM ME UP, SCOTTY!
T.n.V.		BMI10	BMI 30	Medienanwendungen A	Geiger		Referat	HALLO PEPPER !
T.n.V.		BMI10	BMI 30	Medienanwendungen A	Geiger		Referat	PAC-MAN FASSADENPROJEKTION
T.n.V.		BMI10	BMI 30	Medienanwendungen A	Marmann		Referat	E-LEARNING UND WISSENSKOOPERATION - RECHERCHE, SAMMLUNG, STRUKTURIERUNG UND SHARING VON WISSEN IN DER DIGITALEN WELT
T.n.V.		BMI10	BMI 30	Medienanwendungen A	Riess		Referat	NXP-CUP: ENTWICKLUNG EINES INTELLIGENTEN AUTONOMEN FAHRZEUGS
T.n.V.		BMI10	BMI 30	Medienanwendungen A	Mostafawy		Referat	EINFÜHRUNG IN DIE 3D MODELLIERUNG UND ANIMATION MIT AUTODESK MAYA
T.n.V.		BMI10	BMI 30	Medienanwendungen A	Mostafawy		Referat	TECHNICAL SCHOOL OF FILM AND ANIMATION 2
T.n.V.		BMI10	BMI 30	Medienanwendungen A	Schmidt		Referat	VERBESSERUNG UND WEITERENTWICKLUNG DER LERNUMGEBUNG WEBGOAT FÜR WEB APPLICATION SECURITY
T.n.V.		BMI10	BMI 30	Medienanwendungen A	Karababa		Referat	KOLLABORATIVE TOOLS
T.n.V.		BMI10	BMI 30	Medienanwendungen A	Schwab-Trapp		Referat	KOMDES II - KREATIVE APPARATE
T.n.V.		BMI10	BMI 30	Medienanwendungen A	Schwab-Trapp		Referat	INTRAMUROS 12.-16. 11. : DER WÖRRINGER PLATZ – eine akustische (Spuren-)Suche
T.n.V.		BMI10	BMI 30	Medienanwendungen A	Dahm		Referat	USABILITY CHALLENGE 2019 - Studierendenorganisation
T.n.V.		BMI10	BMI 30	Medienanwendungen A	Dahm		Referat	USABILITY CHALLENGE 2019 - Optimierung des Self-CheckOut im Einzelhandel
T.n.V.		BMI10	BMI 30	Medienanwendungen A	Schmidt		Referat	The Hacks of Mr. Robot
T.n.V.		BMI10	BMI 30	Medienanwendungen A	Schmidt		Referat	Entwicklung und Dokumentation eines Walkthrough für die Lernumgebung WebGoat für Web Application Security
T.n.V.		BMI10	BMI 30	Medienanwendungen A	Schmidt		Referat	Entwicklung einer Lernumgebung zur Verbesserung von Information Security Awareness
T.n.V.		BMI10	BMI 30	Medienanwendungen A	Schmidt		Referat	Emotion Detection Deception
T.n.V.		BMI10	BMI 30	Medienanwendungen A	Mostafawy		Referat	EINFÜHRUNG IN DIE 3D MODELLIERUNG UND ANIMATION MIT AUTODESK MAYA
T.n.V.		BMI10	BMI 30	Medienanwendungen A	Mostafawy		Referat	TECHNICAL SCHOOL OF FILM AND ANIMATION 2
T.n.V.		BMI10	BMI 30	Medienanwendungen A	Geiger		Referat	MIXED REALITY UND VISUALISIERUNG
T.n.V.		BMI10	BMI 30	Medienanwendungen A	Geiger		Referat	MIXED REALITY UND VISUALISIERUNG
T.n.V.		BMI10	BMI 33	Medienanwendungen B	Dahm		Referat	USABILITY CHALLENGE 2019 - Infopoint für Besucher der HSD
T.n.V.		BMI10	BMI 33	Medienanwendungen B	Geiger		Referat	PERSONAL AUGMENTED REALITY
T.n.V.		BMI10	BMI 33	Medienanwendungen B	Geiger		Referat	DIGITALE INSTALLATIONEN IM MUSEALEN KONTEXT
T.n.V.		BMI10	BMI 33	Medienanwendungen B	Geiger		Referat	DO IT YOURSELF MIXED-REALITY-BRILLEN
T.n.V.		BMI10	BMI 33	Medienanwendungen B	Geiger		Referat	VR HANDTRACKING
T.n.V.		BMI10	BMI 33	Medienanwendungen B	Geiger		Referat	FACETRACKER VR
T.n.V.		BMI10	BMI 33	Medienanwendungen B	Geiger		Referat	BEAM ME UP, SCOTTY!
T.n.V.		BMI10	BMI 33	Medienanwendungen B	Geiger		Referat	HALLO PEPPER !
T.n.V.		BMI10	BMI 33	Medienanwendungen B	Geiger		Referat	PAC-MAN FASSADENPROJEKTION
T.n.V.		BMI10	BMI 33	Medienanwendungen B	Marmann		Referat	E-LEARNING UND WISSENSKOOPERATION - RECHERCHE, SAMMLUNG, STRUKTURIERUNG UND SHARING VON WISSEN IN DER DIGITALEN WELT
T.n.V.		BMI10	BMI 33	Medienanwendungen B	Riess		Referat	NXP-CUP: ENTWICKLUNG EINES INTELLIGENTEN AUTONOMEN FAHRZEUGS
T.n.V.		BMI10	BMI 33	Medienanwendungen B	Mostafawy		Referat	EINFÜHRUNG IN DIE 3D MODELLIERUNG UND ANIMATION MIT AUTODESK MAYA
T.n.V.		BMI10	BMI 33	Medienanwendungen B	Mostafawy		Referat	TECHNICAL SCHOOL OF FILM AND ANIMATION 2
T.n.V.		BMI10	BMI 33	Medienanwendungen B	Schmidt		Referat	VERBESSERUNG UND WEITERENTWICKLUNG DER LERNUMGEBUNG WEBGOAT FÜR WEB APPLICATION SECURITY
T.n.V.		BMI10	BMI 33	Medienanwendungen B	Karababa		Referat	KOLLABORATIVE TOOLS
T.n.V.		BMI10	BMI 33	Medienanwendungen B	Schwab-Trapp		Referat	KOMDES II - KREATIVE APPARATE
T.n.V.		BMI10	BMI 33	Medienanwendungen B	Schwab-Trapp		Referat	INTRAMUROS 12.-16. 11. : DER WÖRRINGER PLATZ – eine akustische (Spuren-)Suche
T.n.V.		BMI10	BMI 33	Medienanwendungen B	Dahm		Referat	USABILITY CHALLENGE 2019 - Studierendenorganisation

T.n.V.		BMI10	BMI 33	Mediananwendungen B	Dahm		Referat	USABILITY CHALLENGE 2019 - Optimierung des Self-CheckOut im Einzelhandel
T.n.V.		BMI10	BMI 33	Mediananwendungen B	Schmidt		Referat	The Hacks of Mr. Robot
T.n.V.		BMI10	BMI 33	Mediananwendungen B	Schmidt		Referat	Entwicklung und Dokumentation eines Walkthrough für die Lernumgebung WebGoat für Web Application Security
T.n.V.		BMI10	BMI 33	Mediananwendungen B	Schmidt		Referat	Entwicklung einer Lernumgebung zur Verbesserung von Information Security Awareness
T.n.V.		BMI10	BMI 33	Mediananwendungen B	Schmidt		Referat	Emotion Detection Deception
T.n.V.		BMI10	BMI 33	Mediananwendungen B	Mostafawy		Referat	EINFÜHRUNG IN DIE 3D MODELLIERUNG UND ANIMATION MIT AUTODESK MAYA
T.n.V.		BMI10	BMI 33	Mediananwendungen B	Mostafawy		Referat	TECHNICAL SCHOOL OF FILM AND ANIMATION 2
T.n.V.		BMI10	BMI 33	Mediananwendungen B	Geiger		Referat	MIXED REALITY UND VISUALISIERUNG
T.n.V.		BMI10	BMI 33	Mediananwendungen B	Geiger		Referat	MIXED REALITY UND VISUALISIERUNG
T.n.V.		BMI10	BMI 21	Medienprojekt A	Asal		Referat	DIGITALE FILMPRODUKTION FÜR DAS PROJEKT KIDS AND TRICKS - ERSTELLUNG EINES PROFESSIONELLEN MAKING OFS
T.n.V.		BMI10	BMI 21	Medienprojekt A	Asal		Referat	KIDS AND TRICKS - ENTWICKLUNG & REALISIERUNG EINES ANIMATIONSWORKSHOPS FÜR KINDER
T.n.V.		BMI10	BMI 21	Medienprojekt A	Dahm		Referat	USABILITY CHALLENGE 2019 - Infopoint für Besucher der HSD
T.n.V.		BMI10	BMI 21	Medienprojekt A	Geiger		Referat	PERSONAL AUGMENTED REALITY
T.n.V.		BMI10	BMI 21	Medienprojekt A	Geiger		Referat	DIGITALE INSTALLATIONEN IM MUSEALEN KONTEXT
T.n.V.		BMI10	BMI 21	Medienprojekt A	Geiger		Referat	DO IT YOURSELF MIXED-REALITY-BRILLEN
T.n.V.		BMI10	BMI 21	Medienprojekt A	Geiger		Referat	VR HANDTRACKING
T.n.V.		BMI10	BMI 21	Medienprojekt A	Geiger		Referat	FACETRACKER VR
T.n.V.		BMI10	BMI 21	Medienprojekt A	Geiger		Referat	BEAM ME UP, SCOTTY!
T.n.V.		BMI10	BMI 21	Medienprojekt A	Geiger		Referat	HALLO PEPPER !
T.n.V.		BMI10	BMI 21	Medienprojekt A	Geiger		Referat	PAC-MAN FASSADENPROJEKTION
T.n.V.		BMI10	BMI 21	Medienprojekt A	Herder		Referat	PANORAMA DERENDORF
T.n.V.		BMI10	BMI 21	Medienprojekt A	Herder		Referat	MIXED REALITY SUPPORT FOR ART INSTALLATION
T.n.V.		BMI10	BMI 21	Medienprojekt A	Herder		Referat	MOBILES VIRTUELLES STUDIO
T.n.V.		BMI10	BMI 21	Medienprojekt A	Marmann		Referat	1. INNOVATIONSEMESTER DER WISSENSREGION DÜSSELDORF - DIGITALE WISSENSBAUSTEINE ZUM THEMA „NACHHALTIGES BAUEN“
T.n.V.		BMI10	BMI 21	Medienprojekt A	Riess		Referat	NXP-CUP: ENTWICKLUNG EINES INTELLIGENTEN AUTONOMEN FAHRZEUGS
T.n.V.		BMI10	BMI 21	Medienprojekt A	Mostafawy		Referat	TECHNICAL SCHOOL OF FILM AND ANIMATION 2
T.n.V.		BMI10	BMI 21	Medienprojekt A	Schmidt		Referat	VERBESSERUNG UND WEITERENTWICKLUNG DER LERNUMGEBUNG WEBGOAT FÜR WEB APPLICATION SECURITY
T.n.V.		BMI10	BMI 21	Medienprojekt A	Karababa		Referat	KOLLABORATIVE TOOLS
T.n.V.		BMI10	BMI 21	Medienprojekt A	Schwab-Trapp		Referat	KOMDES II - KREATIVE APPARATE
T.n.V.		BMI10	BMI 21	Medienprojekt A	Schwab-Trapp		Referat	INTRAMUROS 12.-16. 11. : DER WÖRRINGER PLATZ – eine akustische (Spuren-)Suche
T.n.V.		BMI10	BMI 21	Medienprojekt A	Wojciechowski		Referat	CROSS-PLATFORM OSC-TOOL
T.n.V.		BMI10	BMI 21	Medienprojekt A	Wojciechowski		Referat	EXPLORE DATAGLASSES
T.n.V.		BMI10	BMI 21	Medienprojekt A	Dahm		Referat	USABILITY CHALLENGE 2019 - Studierendenorganisation
T.n.V.		BMI10	BMI 21	Medienprojekt A	Dahm		Referat	USABILITY CHALLENGE 2019 - Optimierung des Self-CheckOut im Einzelhandel
T.n.V.		BMI10	BMI 21	Medienprojekt A	Schmidt		Referat	The Hacks of Mr. Robot
T.n.V.		BMI10	BMI 21	Medienprojekt A	Schmidt		Referat	Entwicklung und Dokumentation eines Walkthrough für die Lernumgebung WebGoat für Web Application Security
T.n.V.		BMI10	BMI 21	Medienprojekt A	Schmidt		Referat	Entwicklung einer Lernumgebung zur Verbesserung von Information Security Awareness
T.n.V.		BMI10	BMI 21	Medienprojekt A	Schmidt		Referat	Emotion Detection Deception
T.n.V.		BMI10	BMI 21	Medienprojekt A	Mostafawy		Referat	TECHNICAL SCHOOL OF FILM AND ANIMATION 2
T.n.V.		BMI10	BMI 21	Medienprojekt A	Geiger		Referat	MIXED REALITY UND VISUALISIERUNG
T.n.V.		BMI10	BMI 21	Medienprojekt A	Geiger		Referat	MIXED REALITY UND VISUALISIERUNG
T.n.V.		BMI10	BMI 28	Medienprojekt B	Asal		Referat	DIGITALE FILMPRODUKTION FÜR DAS PROJEKT KIDS AND TRICKS - ERSTELLUNG EINES PROFESSIONELLEN MAKING OFS
T.n.V.		BMI10	BMI 28	Medienprojekt B	Asal		Referat	KIDS AND TRICKS - ENTWICKLUNG & REALISIERUNG EINES ANIMATIONSWORKSHOPS FÜR KINDER
T.n.V.		BMI10	BMI 28	Medienprojekt B	Dahm		Referat	USABILITY CHALLENGE 2019 - Infopoint für Besucher der HSD
T.n.V.		BMI10	BMI 28	Medienprojekt B	Geiger		Referat	PERSONAL AUGMENTED REALITY
T.n.V.		BMI10	BMI 28	Medienprojekt B	Geiger		Referat	DIGITALE INSTALLATIONEN IM MUSEALEN KONTEXT
T.n.V.		BMI10	BMI 28	Medienprojekt B	Geiger		Referat	DO IT YOURSELF MIXED-REALITY-BRILLEN
T.n.V.		BMI10	BMI 28	Medienprojekt B	Geiger		Referat	VR HANDTRACKING

T.n.V.		BMI10	BMI 28	Medienprojekt B	Geiger		Referat	FACETRACKER VR
T.n.V.		BMI10	BMI 28	Medienprojekt B	Geiger		Referat	BEAM ME UP, SCOTTY!
T.n.V.		BMI10	BMI 28	Medienprojekt B	Geiger		Referat	HALLO PEPPER !
T.n.V.		BMI10	BMI 28	Medienprojekt B	Geiger		Referat	PAC-MAN FASSADENPROJEKTION
T.n.V.		BMI10	BMI 28	Medienprojekt B	Herder		Referat	PANORAMA DERENDORF
T.n.V.		BMI10	BMI 28	Medienprojekt B	Herder		Referat	MIXED REALITY SUPPORT FOR ART INSTALLATION
T.n.V.		BMI10	BMI 28	Medienprojekt B	Herder		Referat	MOBILES VIRTUELLES STUDIO
T.n.V.		BMI10	BMI 28	Medienprojekt B	Marmann		Referat	1. INNOVATIONSEMESTER DER WISSENSREGION DÜSSELDORF - DIGITALE WISSENSBAUSTEINE ZUM THEMA „NACHHALTIGES BAUEN“
T.n.V.		BMI10	BMI 28	Medienprojekt B	Riess		Referat	NXP-CUP: ENTWICKLUNG EINES INTELLIGENTEN AUTONOMEN FAHRZEUGS
T.n.V.		BMI10	BMI 28	Medienprojekt B	Mostafawy		Referat	TECHNICAL SCHOOL OF FILM AND ANIMATION 2
T.n.V.		BMI10	BMI 28	Medienprojekt B	Schmidt		Referat	VERBESSERUNG UND WEITERENTWICKLUNG DER LERNUMGEBUNG WEBGOAT FÜR WEB APPLICATION SECURITY
T.n.V.		BMI10	BMI 28	Medienprojekt B	Karababa		Referat	KOLLABORATIVE TOOLS
T.n.V.		BMI10	BMI 28	Medienprojekt B	Schwab-Trapp		Referat	KOMDES II - KREATIVE APPARATE
T.n.V.		BMI10	BMI 28	Medienprojekt B	Schwab-Trapp		Referat	INTRAMUROS 12.-16. 11. : DER WÖRRINGER PLATZ – eine akustische (Spuren-)Suche
T.n.V.		BMI10	BMI 28	Medienprojekt B	Wojciechowski		Referat	CROSS-PLATFORM OSC-TOOL
T.n.V.		BMI10	BMI 28	Medienprojekt B	Wojciechowski		Referat	EXPLORE DATAGLASSES
T.n.V.		BMI10	BMI 28	Medienprojekt B	Dahm		Referat	USABILITY CHALLENGE 2019 - Studierendenorganisation
T.n.V.		BMI10	BMI 28	Medienprojekt B	Dahm		Referat	USABILITY CHALLENGE 2019 - Optimierung des Self-CheckOut im Einzelhandel
T.n.V.		BMI10	BMI 28	Medienprojekt B	Schmidt		Referat	The Hacks of Mr. Robot
T.n.V.		BMI10	BMI 28	Medienprojekt B	Schmidt		Referat	Entwicklung und Dokumentation eines Walkthrough für die Lernumgebung WebGoat für Web Application Security
T.n.V.		BMI10	BMI 28	Medienprojekt B	Schmidt		Referat	Entwicklung einer Lernumgebung zur Verbesserung von Information Security Awareness
T.n.V.		BMI10	BMI 28	Medienprojekt B	Schmidt		Referat	Emotion Detection Deception
T.n.V.		BMI10	BMI 28	Medienprojekt B	Mostafawy		Referat	TECHNICAL SCHOOL OF FILM AND ANIMATION 2
T.n.V.		BMI10	BMI 28	Medienprojekt B	Geiger		Referat	MIXED REALITY UND VISUALISIERUNG
T.n.V.		BMI10	BMI 28	Medienprojekt B	Geiger		Referat	MIXED REALITY UND VISUALISIERUNG
30.01.2019	Mi	BMI18	BMI 05	Mathematik 1	Schmidt		90	
04.02.2019	Mo	BMI18	BMI 03	Webprogrammierung	Wojciechowski		90	
05.02.2019	Di	BMI18	BMI 36/37/38/39/42	BMI 56: Web-Frameworks	Wojciechowski		90	
13.02.2019	Mi	BMI18	BMI 01	Objektorientierte Programmierung 1	Dahm		90	
15.02.2019	Fr	BMI18	neu BMI 35, vormals E	Rechnerarchitektur & neu: "und Professionelles Studieren"	Schmidt		90	
19.02.2019	Di	BMI18	BMI 19	Rechnernetze	Caumanns		90	
21.02.2019	Do	BMI18	BMI 36/37/38/39/42	BMI 79: Einführung in die 3D-Modellierung	Mostafawy		Projektprüfung	
25.02.2019	Mo	BMI18	BMI 04	Mediengestaltung 1	Schwab-Trapp		Portfolio	
26.02.2019	Di	BMI18	BMI 04	Mediengestaltung 1	Schwab-Trapp		Portfolio	
27.02.2019	Mi	BMI18	BMI 04	Mediengestaltung 1	Schwab-Trapp		Portfolio	
30.01.2019	Mi	BMT10	BMT 8	Grundlagen der Elektrotechnik	Witte	Hiller	90	
31.01.2019	Do	BMT10	BMT 13	Grundlagen der Bild- und Videotechnik	Bonse	Mostafawy	90	
31.01.2019	Do	BMT10	BMT 6	Querschnittskompetenz	Zupfer/Antes	Meier/Klinkenberg	90	
01.02.2019	Fr	BMT10	BMT 9	Netzwerktechnik	Wojciechowski	Dahm	90	
04.02.2019	Mo	BMT10	BMT 19	Medien- und IT-Recht, Projektmanagement	Klinkenberg	Kaumanns	90	
05.02.2019	Di	BMT10	BMT 4	Grundlagen Digitaltechnik	Witte	Hiller	90	
06.02.2019	Mi	BMT10	BMT 13.1	BV1: Digitale Bild- und Videotechnik	Bonse	Mostafawy	90	
07.02.2019	Do	BMT10	BMT 15.3	BV1/2: Interaktive Visualisierung	Mostafawy	Bonse	90	
07.02.2019	Do	BMT10	BMT 13.2	BV2: Spezialgebiete der Bildtechnik	Mostafawy	Bonse	90	
08.02.2019	Fr	BMT10	BMT 15.1	BV1/2: Vertiefung Computergrafik	Mostafawy	Bonse	90	
11.02.2019	Mo	BMT10	BMT 5	Informatik für Ingenieure	Wojciechowski	Hiller	90	
12.02.2019	Di	BMT10	BMT 12	Tonstudioteknik	Leckschat	Becker-Schweitzer	90	
12.02.2019	Di	BMT10	BMT 23	Virtuelles Studio	Herder		Mündliche Prüfung	
13.02.2019	Mi	BMT10	BMT 23	Virtuelles Studio	Herder		Mündliche Prüfung	
14.02.2019	Do	BMT10	BMT 22	BV1/2: BWL	Brüggen	Schmoll	90	
14.02.2019	Do	BMT10	BMT 11	Grundlagen der Akustik	Becker-Schweitzer	Leckschat	90	
15.02.2019	Fr	BMT10	BMT 11.2	BV2: Raumakustik	Goebels	Becker-Schweitzer	90	Raumakustik 1
18.02.2019	Mo	BMT10	BMT 14	Signalverarbeitung	Vogel	Becker-Schweitzer	90	

20.02.2019	Mi	BMT10	BMT 1	Grundlagen 1 Mathematik, Physik	Becker-Schweitzer	Schmidt	120	
21.02.2019	Do	BMT10	BMT 12.1	BV1: Vertiefung Tonstudioteknik	Leckschat	Becker-Schweitzer	90	
22.02.2019		BMT10	BMT 11.3	BV2: Spezialgebiete der Akustik	Goebels		Mündliche Prüfung	Raumakustik 2
22.02.2019	Fr	BMT10	BMT 15	Grundlagen der Computergrafik	Mostafawy	Bonse	90	
22.02.2019	Fr	BMT10	BMT 28.H	Vertiefung Raumakustik	Goebels		Mündliche Prüfung	Raumakustik 2
25.02.2019	Mo	BMT10	BMT 28.F	Mensch-Computer-Interaktion	Dahm	Mostafawy	90	
25.02.2019	Mo	BMT10	BMT 16	Multimedia Engineering	Marmann	Herder	90	
26.02.2019	Di	BMT10	BMT 2	Grundlagen 2 Mathematik, Physik	Becker-Schweitzer	Schmidt	120	
T.n.V.		BMT10	BMT 28.G	Bildcompositing und Projectionsmapping	Witte		Referat	
T.n.V.		BMT10	BMT 15.2	BV 1/2: Virtuelle Realität	Herder		Mündliche Prüfung	
T.n.V.		BMT10	BMT 18.1	BV1/2: Lichttechnik	Witte		Seminar/ Übungsaufgaben/ Laborversuche , §18d	
T.n.V.		BMT10	BMT 18.2	BV1/2: Technische Messestandsplanung	Witte		Seminar/ Übungsaufgaben/ Laborversuche , §18d	
T.n.V.		BMT10	BMT 17.1	BV1: Multimedia Authoring 1	Asal		Referat	
T.n.V.		BMT10	BMT 16.1	BV1: Rich Internet Applications	Marmann		Referat	Next Generation Learning Tools, Apps & Platforms
T.n.V.		BMT10	BMT 11.1	BV1: Vertiefung Akustik	Becker-Schweitzer		Mündliche Prüfung	
T.n.V.		BMT10	BMT 14.1	BV1: Vertiefung Signalverarbeitung	Vogel		Mündliche Prüfung	
T.n.V.		BMT10	BMT 14.2	BV2: Digitale Bildverarbeitung	Vogel		Mündliche Prüfung	
T.n.V.		BMT10	BMT 16.2	BV2: E-Learning u. Wissenskooperation	Marmann		Hausarbeit	
T.n.V.		BMT10	BMT 17.2	BV2: Multimedia Authoring 2	Asal		Referat	
T.n.V.		BMT10	BMT 11.3	BV2: Spezialgebiete der Akustik	Ochs		Seminar/ Übungsaufgaben/ Laborversuche , §18d	Elektroakustik und Beschallungstechnik
T.n.V.		BMT10	BMT 13.2	BV2: Spezialgebiete der Bildtechnik	Bonse		Referat	
T.n.V.		BMT10	BMT 12.2	BV2: Spezialgebiete der Tonstudioteknik	Leckschat		Mündliche Prüfung	Virtuelle Akustik
T.n.V.		BMT10	BMT 28.C	Externe Kurseinheiten	NN		Referat	
T.n.V.		BMT10	BMT 3	Mathematisch-naturwissenschaftliches Intensivseminar	Becker-Schweitzer		Seminar/ Übungsaufgaben/ Laborversuche , §18d	
T.n.V.		BMT10	BMT 10	Mediengestaltung	Asal		Referat	
T.n.V.		BMT10	BMT 28.E	Pencils and Polygons	Mostafawy		Hausarbeit	Grundlagen Zeichnen und Skizzieren
T.n.V.		BMT10	BMT 28.A	Philosophie und Technik	Franz		Hausarbeit	
T.n.V.		BMT10	BMT 20	Projekt Medientechnik A	Asal		Referat	DIGITALE FILMPRODUKTION FÜR DAS PROJEKT KIDS AND TRICKS - ERSTELLUNG EINES PROFESSIONELLEN MAKING OFS
T.n.V.		BMT10	BMT 20	Projekt Medientechnik A	Asal		Referat	KIDS AND TRICKS - ENTWICKLUNG & REALISIERUNG EINES ANIMATIONSWORKSHOPS FÜR KINDER
T.n.V.		BMT10	BMT 20	Projekt Medientechnik A	Dahm		Referat	USABILITY CHALLENGE 2019 - Infopoint für Besucher der HSD
T.n.V.		BMT10	BMT 20	Projekt Medientechnik A	Geiger		Referat	PERSONAL AUGMENTED REALITY
T.n.V.		BMT10	BMT 20	Projekt Medientechnik A	Geiger		Referat	DIGITALE INSTALLATIONEN IM MUSEALEN KONTEXT
T.n.V.		BMT10	BMT 20	Projekt Medientechnik A	Geiger		Referat	DO IT YOURSELF MIXED-REALITY-BRILLEN
T.n.V.		BMT10	BMT 20	Projekt Medientechnik A	Geiger		Referat	VR HANDTRACKING
T.n.V.		BMT10	BMT 20	Projekt Medientechnik A	Geiger		Referat	FACETRACKER VR
T.n.V.		BMT10	BMT 20	Projekt Medientechnik A	Geiger		Referat	BEAM ME UP, SCOTTY!
T.n.V.		BMT10	BMT 20	Projekt Medientechnik A	Geiger		Referat	HALLO PEPPER !
T.n.V.		BMT10	BMT 20	Projekt Medientechnik A	Geiger		Referat	PAC-MAN FASSADENPROJEKTION

T.n.V.		BMT10	BMT 20	Projekt Medientechnik A	Herder		Referat	PANORAMA DERENDORF
T.n.V.		BMT10	BMT 20	Projekt Medientechnik A	Herder		Referat	MIXED REALITY SUPPORT FOR ART INSTALLATION
T.n.V.		BMT10	BMT 20	Projekt Medientechnik A	Herder		Referat	MOBILES VIRTUELLES STUDIO
T.n.V.		BMT10	BMT 20	Projekt Medientechnik A	Leckschat		Referat	BAU EINES KUNSTKOPFSYSTEMS FÜR BINAURAL-AUFNAHMEN
T.n.V.		BMT10	BMT 20	Projekt Medientechnik A	Marmann		Referat	1. INNOVATIONSEMESTER DER WISSENSREGION DÜSSELDORF - DIGITALE WISSENSBAUSTEINE ZUM THEMA „NACHHALTIGES BAUEN“
T.n.V.		BMT10	BMT 20	Projekt Medientechnik A	Mostafawy		Referat	TECHNICAL SCHOOL OF FILM AND ANIMATION 2
T.n.V.		BMT10	BMT 20	Projekt Medientechnik A	Dahm		Referat	USABILITY CHALLENGE 2019 - Studierendenorganisation
T.n.V.		BMT10	BMT 20	Projekt Medientechnik A	Dahm		Referat	USABILITY CHALLENGE 2019 - Optimierung des Self-CheckOut im Einzelhandel
T.n.V.		BMT10	BMT 20	Projekt Medientechnik A	Mostafawy		Referat	TECHNICAL SCHOOL OF FILM AND ANIMATION 2
T.n.V.		BMT10	BMT 20	Projekt Medientechnik A	Geiger		Referat	MIXED REALITY UND VISUALISIERUNG
T.n.V.		BMT10	BMT 20	Projekt Medientechnik A	Geiger		Referat	MIXED REALITY UND VISUALISIERUNG
T.n.V.		BMT10	BMT 24	Projekt Medientechnik B	Asal		Referat	DIGITALE FILMPRODUKTION FÜR DAS PROJEKT KIDS AND TRICKS - ERSTELLUNG EINES PROFESSIONELLEN MAKING OFS
T.n.V.		BMT10	BMT 24	Projekt Medientechnik B	Asal		Referat	KIDS AND TRICKS - ENTWICKLUNG & REALISIERUNG EINES ANIMATIONSWORKSHOPS FÜR KINDER
T.n.V.		BMT10	BMT 24	Projekt Medientechnik B	Dahm		Referat	USABILITY CHALLENGE 2019 - Infopoint für Besucher der HSD
T.n.V.		BMT10	BMT 24	Projekt Medientechnik B	Geiger		Referat	PERSONAL AUGMENTED REALITY
T.n.V.		BMT10	BMT 24	Projekt Medientechnik B	Geiger		Referat	DIGITALE INSTALLATIONEN IM MUSEALEN KONTEXT
T.n.V.		BMT10	BMT 24	Projekt Medientechnik B	Geiger		Referat	DO IT YOURSELF MIXED-REALITY-BRILLEN
T.n.V.		BMT10	BMT 24	Projekt Medientechnik B	Geiger		Referat	VR HANDTRACKING
T.n.V.		BMT10	BMT 24	Projekt Medientechnik B	Geiger		Referat	FACETRACKER VR
T.n.V.		BMT10	BMT 24	Projekt Medientechnik B	Geiger		Referat	BEAM ME UP, SCOTTY!
T.n.V.		BMT10	BMT 24	Projekt Medientechnik B	Geiger		Referat	HALLO PEPPER !
T.n.V.		BMT10	BMT 24	Projekt Medientechnik B	Geiger		Referat	PAC-MAN FASSADENPROJEKTION
T.n.V.		BMT10	BMT 24	Projekt Medientechnik B	Herder		Referat	PANORAMA DERENDORF
T.n.V.		BMT10	BMT 24	Projekt Medientechnik B	Herder		Referat	MIXED REALITY SUPPORT FOR ART INSTALLATION
T.n.V.		BMT10	BMT 24	Projekt Medientechnik B	Herder		Referat	MOBILES VIRTUELLES STUDIO
T.n.V.		BMT10	BMT 24	Projekt Medientechnik B	Leckschat		Referat	BAU EINES KUNSTKOPFSYSTEMS FÜR BINAURAL-AUFNAHMEN
T.n.V.		BMT10	BMT 24	Projekt Medientechnik B	Marmann		Referat	1. INNOVATIONSEMESTER DER WISSENSREGION DÜSSELDORF - DIGITALE WISSENSBAUSTEINE ZUM THEMA „NACHHALTIGES BAUEN“
T.n.V.		BMT10	BMT 24	Projekt Medientechnik B	Mostafawy		Referat	TECHNICAL SCHOOL OF FILM AND ANIMATION 2
T.n.V.		BMT10	BMT 24	Projekt Medientechnik B	Dahm		Referat	USABILITY CHALLENGE 2019 - Studierendenorganisation
T.n.V.		BMT10	BMT 24	Projekt Medientechnik B	Dahm		Referat	USABILITY CHALLENGE 2019 - Optimierung des Self-CheckOut im Einzelhandel
T.n.V.		BMT10	BMT 24	Projekt Medientechnik B	Mostafawy		Referat	TECHNICAL SCHOOL OF FILM AND ANIMATION 2
T.n.V.		BMT10	BMT 24	Projekt Medientechnik B	Geiger		Referat	MIXED REALITY UND VISUALISIERUNG
T.n.V.		BMT10	BMT 24	Projekt Medientechnik B	Geiger		Referat	MIXED REALITY UND VISUALISIERUNG
T.n.V.		BMT10	BMT 7	Technisches Praktikum	Witte		Laborversuche	
T.n.V.		BMT10	BMT 28.B	Technologiefolgenabschätzung und -bewertung	Franz		Hausarbeit	
T.n.V.		BMT10	BMT 28.D	WF interdis.: Medientechnik interdis.	Asal		Referat	DIGITALE FILMPRODUKTION FÜR DAS PROJEKT KIDS AND TRICKS - ERSTELLUNG EINES PROFESSIONELLEN MAKING OFS
T.n.V.		BMT10	BMT 28.D	WF interdis.: Medientechnik interdis.	Asal		Referat	KIDS AND TRICKS - ENTWICKLUNG & REALISIERUNG EINES ANIMATIONSWORKSHOPS FÜR KINDER
T.n.V.		BMT10	BMT 28.D	WF interdis.: Medientechnik interdis.	Dahm		Referat	USABILITY CHALLENGE 2019 - Infopoint für Besucher der HSD
T.n.V.		BMT10	BMT 28.D	WF interdis.: Medientechnik interdis.	Geiger		Referat	PERSONAL AUGMENTED REALITY
T.n.V.		BMT10	BMT 28.D	WF interdis.: Medientechnik interdis.	Geiger		Referat	DIGITALE INSTALLATIONEN IM MUSEALEN KONTEXT
T.n.V.		BMT10	BMT 28.D	WF interdis.: Medientechnik interdis.	Geiger		Referat	DO IT YOURSELF MIXED-REALITY-BRILLEN
T.n.V.		BMT10	BMT 28.D	WF interdis.: Medientechnik interdis.	Geiger		Referat	VR HANDTRACKING
T.n.V.		BMT10	BMT 28.D	WF interdis.: Medientechnik interdis.	Geiger		Referat	FACETRACKER VR
T.n.V.		BMT10	BMT 28.D	WF interdis.: Medientechnik interdis.	Geiger		Referat	BEAM ME UP, SCOTTY!
T.n.V.		BMT10	BMT 28.D	WF interdis.: Medientechnik interdis.	Geiger		Referat	HALLO PEPPER !
T.n.V.		BMT10	BMT 28.D	WF interdis.: Medientechnik interdis.	Geiger		Referat	PAC-MAN FASSADENPROJEKTION
T.n.V.		BMT10	BMT 28.D	WF interdis.: Medientechnik interdis.	Herder		Referat	PANORAMA DERENDORF
T.n.V.		BMT10	BMT 28.D	WF interdis.: Medientechnik interdis.	Herder		Referat	MIXED REALITY SUPPORT FOR ART INSTALLATION
T.n.V.		BMT10	BMT 28.D	WF interdis.: Medientechnik interdis.	Herder		Referat	MOBILES VIRTUELLES STUDIO
T.n.V.		BMT10	BMT 28.D	WF interdis.: Medientechnik interdis.	Marmann		Referat	1. INNOVATIONSEMESTER DER WISSENSREGION DÜSSELDORF - DIGITALE WISSENSBAUSTEINE ZUM THEMA „NACHHALTIGES BAUEN“
T.n.V.		BMT10	BMT 28.D	WF interdis.: Medientechnik interdis.	Riess		Referat	NXP-CUP: ENTWICKLUNG EINES INTELLIGENTEN AUTONOMEN FAHRZEUGS

T.n.V.		BMT10	BMT 28.D	WF interdis.: Medientechnik interdis.	Mostafawy		Referat	EINFÜHRUNG IN DIE 3D MODELLIERUNG UND ANIMATION MIT AUTODESK MAYA
T.n.V.		BMT10	BMT 28.D	WF interdis.: Medientechnik interdis.	Karababa		Referat	KOLLABORATIVE TOOLS
T.n.V.		BMT10	BMT 28.D	WF interdis.: Medientechnik interdis.	Schwab-Trapp		Referat	INTRAMUROS 12.-16. 11. : DER WÖRRINGER PLATZ – eine akustische (Spuren-)Suche
T.n.V.		BMT10	BMT 28.D	WF interdis.: Medientechnik interdis.	Dahm		Referat	USABILITY CHALLENGE 2019 - Studierendenorganisation
T.n.V.		BMT10	BMT 28.D	WF interdis.: Medientechnik interdis.	Dahm		Referat	USABILITY CHALLENGE 2019 - Optimierung des Self-CheckOut im Einzelhandel
T.n.V.		BMT10	BMT 28.D	WF interdis.: Medientechnik interdis.	Mostafawy		Referat	EINFÜHRUNG IN DIE 3D MODELLIERUNG UND ANIMATION MIT AUTODESK MAYA
05.02.2019	Di	BMT18	BMT 4	Grundlagen Digitaltechnik	Witte		90	
11.02.2019	Mo	BMT18	BMT 5	Informatik für Ingenieure	Wojciechowski		90	
20.02.2019	Mi	BMT18	BMT 1	Grundlagen 1 Mathematik, Physik	Becker-Schweitzer		120	
T.n.V.		BMT18	BMT 3	Mathematisch-naturwissenschaftliches Intensivseminar	Becker-Schweitzer			Bearbeitung von Seminar-, Praktikums-, oder Übungsaufgaben oder Laborversuchen
T.n.V.		BMT18	BMT 06	Medientheorie und Mediengestaltung	Asal			Bearbeitung von Seminar-, Praktikums-, oder Übungsaufgaben oder Laborversuchen
30.01.2019	Mi	BTB10	BTB 4	Grundlagen der Elektrotechnik	Witte	Hiller	90	
30.01.2019	Mi	BTB10	BTB 20.3	Projektmanagement WPF	Klinkenberg	Marmann	90	
04.02.2019	Mo	BTB10	BTB 20.2	Medienrecht/internat. Medienbeziehungen	Klinkenberg	Kaumanns	90	
05.02.2019	Di	BTB10	BTB 7.4	TWPF Grundlagen Digitaltechnik	Witte	Hiller	90	
06.02.2019	Mi	BTB10	BTB 11	Bildtechnik	Bonse	Mostafawy	120	
08.02.2019	Fr	BTB10	BTB 7.2	TWPF Angewandte Mathematik	Vogel	Becker-Schweitzer	0	
11.02.2019	Mo	BTB10	BTB 3	Informatik für Ingenieure	Wojciechowski	Hiller	90	
12.02.2019	Di	BTB10	BTB 10	Tonstudioteknik	Leckschat	Münster	180	
13.02.2019	Mi	BTB10	BTB 20.13	Virtuelles Studio	Herder			Mündliche Prüfung
14.02.2019	Do	BTB10	BTB 9a	Akustik 1	Becker-Schweitzer	Leckschat	90	
14.02.2019	Do	BTB10	BTB 20.1	BWL	Brüggen	Schmoll	90	
15.02.2019	Fr	BTB10	BTB 20.61	Vertiefung Raumakustik 1	Goebels	Becker-Schweitzer	90	
18.02.2019	Mo	BTB10	BTB 8	Nachrichtentechnik	Vogel	Becker-Schweitzer	90	
20.02.2019	Mi	BTB10	BTB 1	Grundlagen 1 Mathematik, Physik	Becker-Schweitzer	Schmidt	120	
22.02.2019	Fr	BTB10	BTB 20.62	Vertiefung Raumakustik 2	Goebels			Mündliche Prüfung
26.02.2019	Di	BTB10	BTB 2	Grundlagen 2 Mathematik, Physik	Becker-Schweitzer	Schmidt	120	
T.n.V.		BTB10	BTB 9b	Akustik 2	Becker-Schweitzer			Mündliche Prüfung
T.n.V.		BTB10	BTB 20.11	Digitale Bildverarbeitung WPF	Vogel			Mündliche Prüfung
T.n.V.		BTB10	BTB 20.20.1	Kunst, Techn. u Philos. WPF	Franz			Hausarbeit
T.n.V.		BTB10	BTB 12	Multimedia Authoring	Asal			Studienarbeit
T.n.V.		BTB10	BTB 5	Praktikum Informatik, Elektrotechn., Physik	Witte			Seminar-/ Übungsaufgaben/ Laborversuche, §18d
T.n.V.		BTB10	BTB 20.9.10CP	Projekt 10CP	Asal			Studienarbeit
T.n.V.		BTB10	BTB 20.9.10CP	Projekt 10CP	Asal			Studienarbeit
T.n.V.		BTB10	BTB 20.9.10CP	Projekt 10CP	Dahm			Studienarbeit
								DIGITALE FILMPRODUKTION FÜR DAS PROJEKT KIDS AND TRICKS - ERSTELLUNG EINES PROFESSIONELLEN MAKING OFS
								KIDS AND TRICKS - ENTWICKLUNG & REALISIERUNG EINES ANIMATIONSWORKSHOPS FÜR KINDER
								USABILITY CHALLENGE 2019 - Infopoint für Besucher der HSD

T.n.V.		BTB10	BTB 20.9.10CP	Projekt 10CP	Geiger		Studienarbeit	PERSONAL AUGMENTED REALITY
T.n.V.		BTB10	BTB 20.9.10CP	Projekt 10CP	Geiger		Studienarbeit	DIGITALE INSTALLATIONEN IM MUSEALEN KONTEXT
T.n.V.		BTB10	BTB 20.9.10CP	Projekt 10CP	Geiger		Studienarbeit	DO IT YOURSELF MIXED-REALITY-BRILLEN
T.n.V.		BTB10	BTB 20.9.10CP	Projekt 10CP	Geiger		Studienarbeit	VR HANDTRACKING
T.n.V.		BTB10	BTB 20.9.10CP	Projekt 10CP	Geiger		Studienarbeit	FACETRACKER VR
T.n.V.		BTB10	BTB 20.9.10CP	Projekt 10CP	Geiger		Studienarbeit	BEAM ME UP, SCOTTY!
T.n.V.		BTB10	BTB 20.9.10CP	Projekt 10CP	Geiger		Studienarbeit	HALLO PEPPER !
T.n.V.		BTB10	BTB 20.9.10CP	Projekt 10CP	Geiger		Studienarbeit	DER WEG IST DAS ZIEL
T.n.V.		BTB10	BTB 20.9.10CP	Projekt 10CP	Herder		Studienarbeit	MIXED REALITY SUPPORT FOR ART INSTALLATION
T.n.V.		BTB10	BTB 20.9.10CP	Projekt 10CP	Herder		Studienarbeit	MOBILES VIRTUELLES STUDIO
T.n.V.		BTB10	BTB 20.9.10CP	Projekt 10CP	Leckschat		Studienarbeit	BAU EINES KUNSTKOPFSYSTEMS FÜR BINAURAL-AUFNAHMEN
T.n.V.		BTB10	BTB 20.9.10CP	Projekt 10CP	Marmann		Studienarbeit	E-LEARNING UND WISSENSKOOPERATION - RECHERCHE, SAMMLUNG, STRUKTURIERUNG UND SHARING VON WISSEN IN DER DIGITALEN WELT
T.n.V.		BTB10	BTB 20.9.10CP	Projekt 10CP	Riess		Studienarbeit	NXP-CUP: ENTWICKLUNG EINES INTELLIGENTEN AUTONOMEN FAHRZEUGS
T.n.V.		BTB10	BTB 20.9.5CP	Projekt 5CP	Asal		Studienarbeit	DIGITALE FILMPRODUKTION FÜR DAS PROJEKT KIDS AND TRICKS - ERSTELLUNG EINES PROFESSIONELLEN MAKING OFS
T.n.V.		BTB10	BTB 20.9.5CP	Projekt 5CP	Asal		Studienarbeit	KIDS AND TRICKS - ENTWICKLUNG & REALISIERUNG EINES ANIMATIONSWORKSHOPS FÜR KINDER
T.n.V.		BTB10	BTB 20.9.5CP	Projekt 5CP	Dahm		Studienarbeit	USABILITY CHALLENGE 2019 - Infopoint für Besucher der HSD
T.n.V.		BTB10	BTB 20.9.5CP	Projekt 5CP	Geiger		Studienarbeit	PERSONAL AUGMENTED REALITY
T.n.V.		BTB10	BTB 20.9.5CP	Projekt 5CP	Geiger		Studienarbeit	DIGITALE INSTALLATIONEN IM MUSEALEN KONTEXT
T.n.V.		BTB10	BTB 20.9.5CP	Projekt 5CP	Geiger		Studienarbeit	DO IT YOURSELF MIXED-REALITY-BRILLEN
T.n.V.		BTB10	BTB 20.9.5CP	Projekt 5CP	Geiger		Studienarbeit	VR HANDTRACKING
T.n.V.		BTB10	BTB 20.9.5CP	Projekt 5CP	Geiger		Studienarbeit	FACETRACKER VR
T.n.V.		BTB10	BTB 20.9.5CP	Projekt 5CP	Geiger		Studienarbeit	BEAM ME UP, SCOTTY!
T.n.V.		BTB10	BTB 20.9.5CP	Projekt 5CP	Geiger		Studienarbeit	HALLO PEPPER !
T.n.V.		BTB10	BTB 20.9.5CP	Projekt 5CP	Geiger		Studienarbeit	DER WEG IST DAS ZIEL
T.n.V.		BTB10	BTB 20.9.5CP	Projekt 5CP	Herder		Studienarbeit	MIXED REALITY SUPPORT FOR ART INSTALLATION
T.n.V.		BTB10	BTB 20.9.5CP	Projekt 5CP	Herder		Studienarbeit	MOBILES VIRTUELLES STUDIO
T.n.V.		BTB10	BTB 20.9.5CP	Projekt 5CP	Leckschat		Studienarbeit	BAU EINES KUNSTKOPFSYSTEMS FÜR BINAURAL-AUFNAHMEN
T.n.V.		BTB10	BTB 20.9.5CP	Projekt 5CP	Riess		Studienarbeit	NXP-CUP: ENTWICKLUNG EINES INTELLIGENTEN AUTONOMEN FAHRZEUGS
T.n.V.		BTB10	BTB 20.9.5CP	Projekt 5CP	Rakow		Studienarbeit	MACHINE LEARNING: IMAGE SEGMENTATION
T.n.V.		BTB10	BTB 20.10	Schwingungen und Wellen WPF	Becker-Schweitzer		Mündliche Prüfung	Lärmschutz
T.n.V.		BTB10	BTB 20.4	Spezialgebiete der Bildtechnik WPF	Bonse		Studienarbeit	
T.n.V.		BTB10	BTB 20.12	Spezialgebiete der Tonstudioteknik WPF	Leckschat		Mündliche Prüfung	Virtuelle Akustik
T.n.V.		BTB10	BTB 20.20.10CP	Spezielle Module aus anderen Studiengängen 10 CP	NN		Projektbericht und Referat	
T.n.V.		BTB10	BTB 20.20.10CP	Spezielle Module aus anderen Studiengängen 10 CP	Marmann		Projektbericht und Referat	STUDIO 5-INFOTAG 2018
T.n.V.		BTB10	BTB 20.20.5CP	Spezielle Module aus anderen Studiengängen 5 CP	NN		Projektbericht und Referat	
T.n.V.		BTB10	BTB 20.20.5CP	Spezielle Module aus anderen Studiengängen 5 CP	Marmann		Projektbericht und Referat	STUDIO 5-INFOTAG 2018
T.n.V.		BTB10	BTB 20.20.5CP	Spezielle Module aus anderen Studiengängen 5 CP	Mostafawy	Bonse	90	Grundlagen der Computergrafik
T.n.V.		BTB10	BTB 7.3	TWPF Signalübertragung	Becker-Schweitzer		Mündliche Prüfung	
T.n.V.		BTB10	BTB 20.5	Vertief. Tonst./Dig. Audiosignalv.	Leckschat		Mündliche Prüfung	3D - Musikproduktion in neuen Formaten
T.n.V.		BTB10	BTB 20.8	Vertiefung Schwingungstechnik WPF	Becker-Schweitzer		Mündliche Prüfung	
20.02.2019	Mi	BTB18	BTB 1	Grundlagen 1 Mathematik, Physik	Becker-Schweitzer	Schmidt	120	
30.01.2019	Mi	MMI10	MMI 2	Theoretische Informatik	Schmidt	Geiger	90	
07.02.2019	Do	MMI10	MMI 4	Software Engineering und Usability Engineering	Hartz	Dahm	90	
15.02.2019	Fr	MMI10	MMI 11-19	MMI 5.19: Ambient Assisted Living	Wojciechowski	Geiger	90	
21.02.2019	Do	MMI10	MMI 1	Mathematik	Kerkhoff	Becker-Schweitzer	90	
25.02.2019	Mo	MMI10	MMI 11-19	MMI 5.02: Mobile Systeme	Lichte	Dahm	90	

T.n.V.		MMI10	MMI 8	Individuelles Projekt	Dahm		Referat	USABILITY CHALLENGE 2019 - Infopoint für Besucher der HSD
T.n.V.		MMI10	MMI 8	Individuelles Projekt	Geiger		Referat	DIGITALE INSTALLATIONEN IM MUSEALEN KONTEXT
T.n.V.		MMI10	MMI 8	Individuelles Projekt	Geiger		Referat	DO IT YOURSELF MIXED-REALITY-BRILLEN
T.n.V.		MMI10	MMI 8	Individuelles Projekt	Geiger		Referat	VR HANDTRACKING
T.n.V.		MMI10	MMI 8	Individuelles Projekt	Geiger		Referat	FACETRACKER VR
T.n.V.		MMI10	MMI 8	Individuelles Projekt	Geiger		Referat	BEAM ME UP, SCOTTY!
T.n.V.		MMI10	MMI 8	Individuelles Projekt	Geiger		Referat	HALLO PEPPER !
T.n.V.		MMI10	MMI 8	Individuelles Projekt	Geiger		Referat	PAC-MAN FASSADENPROJEKTION
T.n.V.		MMI10	MMI 8	Individuelles Projekt	Herder		Referat	PANORAMA DERENDORF
T.n.V.		MMI10	MMI 8	Individuelles Projekt	Herder		Referat	MIXED REALITY SUPPORT FOR ART INSTALLATION
T.n.V.		MMI10	MMI 8	Individuelles Projekt	Herder		Referat	MOBILES VIRTUELLES STUDIO
T.n.V.		MMI10	MMI 8	Individuelles Projekt	Schmidt		Referat	VERBESSERUNG UND WEITERENTWICKLUNG DER LERNUMGEBUNG WEBGOAT FÜR WEB APPLICATION SECURITY
T.n.V.		MMI10	MMI 8	Individuelles Projekt	Karababa		Referat	KOLLABORATIVE TOOLS
T.n.V.		MMI10	MMI 8	Individuelles Projekt	Schwab-Trapp		Referat	INTRAMUROS 12.-16. 11. : DER WORRINGER PLATZ – eine akustische (Spuren-)Suche
T.n.V.		MMI10	MMI 8	Individuelles Projekt	Dahm		Referat	USABILITY CHALLENGE 2019 - Studierendenorganisation
T.n.V.		MMI10	MMI 8	Individuelles Projekt	Dahm		Referat	USABILITY CHALLENGE 2019 - Optimierung des Self-CheckOut im Einzelhandel
T.n.V.		MMI10	MMI 8	Individuelles Projekt	Schmidt		Referat	The Hacks of Mr. Robot
T.n.V.		MMI10	MMI 8	Individuelles Projekt	Schmidt		Referat	Entwicklung und Dokumentation eines Walkthrough für die Lernumgebung WebGoat für Web Application Security
T.n.V.		MMI10	MMI 8	Individuelles Projekt	Schmidt		Referat	Entwicklung einer Lernumgebung zur Verbesserung von Information Security Awareness
T.n.V.		MMI10	MMI 8	Individuelles Projekt	Schmidt		Referat	Emotion Detection Deception
T.n.V.		MMI10	MMI 8	Individuelles Projekt	Geiger		Referat	MIXED REALITY UND VISUALISIERUNG
T.n.V.		MMI10	MMI 8	Individuelles Projekt	Geiger		Referat	MIXED REALITY UND VISUALISIERUNG
T.n.V.		MMI10	MMI 21/22/23	Masterprojekt 1/2/3	Dahm		Referat	USABILITY CHALLENGE 2019 - Infopoint für Besucher der HSD
T.n.V.		MMI10	MMI 21/22/23	Masterprojekt 1/2/3	Geiger		Referat	DIGITALE INSTALLATIONEN IM MUSEALEN KONTEXT
T.n.V.		MMI10	MMI 21/22/23	Masterprojekt 1/2/3	Geiger		Referat	DO IT YOURSELF MIXED-REALITY-BRILLEN
T.n.V.		MMI10	MMI 21/22/23	Masterprojekt 1/2/3	Geiger		Referat	VR HANDTRACKING
T.n.V.		MMI10	MMI 21/22/23	Masterprojekt 1/2/3	Geiger		Referat	FACETRACKER VR
T.n.V.		MMI10	MMI 21/22/23	Masterprojekt 1/2/3	Geiger		Referat	BEAM ME UP, SCOTTY!
T.n.V.		MMI10	MMI 21/22/23	Masterprojekt 1/2/3	Geiger		Referat	HALLO PEPPER !
T.n.V.		MMI10	MMI 21/22/23	Masterprojekt 1/2/3	Geiger		Referat	PAC-MAN FASSADENPROJEKTION
T.n.V.		MMI10	MMI 21/22/23	Masterprojekt 1/2/3	Herder		Referat	PANORAMA DERENDORF
T.n.V.		MMI10	MMI 21/22/23	Masterprojekt 1/2/3	Herder		Referat	MIXED REALITY SUPPORT FOR ART INSTALLATION
T.n.V.		MMI10	MMI 21/22/23	Masterprojekt 1/2/3	Herder		Referat	MOBILES VIRTUELLES STUDIO
T.n.V.		MMI10	MMI 21/22/23	Masterprojekt 1/2/3	Riess		Referat	NXP-CUP: ENTWICKLUNG EINES INTELLIGENTEN AUTONOMEN FAHRZEUGS
T.n.V.		MMI10	MMI 21/22/23	Masterprojekt 1/2/3	Rakow		Referat	MACHINE LEARNING: IMAGE SEGMENTATION
T.n.V.		MMI10	MMI 21/22/23	Masterprojekt 1/2/3	Mostafawy		Referat	EINFÜHRUNG IN DIE 3D MODELLIERUNG UND ANIMATION MIT AUTODESK MAYA
T.n.V.		MMI10	MMI 21/22/23	Masterprojekt 1/2/3	Mostafawy		Referat	TECHNICAL SCHOOL OF FILM AND ANIMATION 2
T.n.V.		MMI10	MMI 21/22/23	Masterprojekt 1/2/3	Schmidt		Referat	VERBESSERUNG UND WEITERENTWICKLUNG DER LERNUMGEBUNG WEBGOAT FÜR WEB APPLICATION SECURITY
T.n.V.		MMI10	MMI 21/22/23	Masterprojekt 1/2/3	Karababa		Referat	KOLLABORATIVE TOOLS
T.n.V.		MMI10	MMI 21/22/23	Masterprojekt 1/2/3	Schwab-Trapp		Referat	INTRAMUROS 12.-16. 11. : DER WORRINGER PLATZ – eine akustische (Spuren-)Suche
T.n.V.		MMI10	MMI 21/22/23	Masterprojekt 1/2/3	Dahm		Referat	USABILITY CHALLENGE 2019 - Studierendenorganisation
T.n.V.		MMI10	MMI 21/22/23	Masterprojekt 1/2/3	Dahm		Referat	USABILITY CHALLENGE 2019 - Optimierung des Self-CheckOut im Einzelhandel
T.n.V.		MMI10	MMI 21/22/23	Masterprojekt 1/2/3	Schmidt		Referat	The Hacks of Mr. Robot
T.n.V.		MMI10	MMI 21/22/23	Masterprojekt 1/2/3	Schmidt		Referat	Entwicklung und Dokumentation eines Walkthrough für die Lernumgebung WebGoat für Web Application Security
T.n.V.		MMI10	MMI 21/22/23	Masterprojekt 1/2/3	Schmidt		Referat	Entwicklung einer Lernumgebung zur Verbesserung von Information Security Awareness
T.n.V.		MMI10	MMI 21/22/23	Masterprojekt 1/2/3	Schmidt		Referat	Emotion Detection Deception
T.n.V.		MMI10	MMI 21/22/23	Masterprojekt 1/2/3	Mostafawy		Referat	EINFÜHRUNG IN DIE 3D MODELLIERUNG UND ANIMATION MIT AUTODESK MAYA
T.n.V.		MMI10	MMI 21/22/23	Masterprojekt 1/2/3	Mostafawy		Referat	TECHNICAL SCHOOL OF FILM AND ANIMATION 2
T.n.V.		MMI10	MMI 21/22/23	Masterprojekt 1/2/3	Geiger		Referat	MIXED REALITY UND VISUALISIERUNG
T.n.V.		MMI10	MMI 21/22/23	Masterprojekt 1/2/3	Geiger		Referat	MIXED REALITY UND VISUALISIERUNG

T.n.V.		MMI10	MMI 11-19	MMI 5.04: Multimediale Datenanalyse für Web-Anwendungen	Rakow		Referat	
T.n.V.		MMI10	MMI 11-19	MMI 5.05: Advanced User Interfaces	Geiger		Referat	
T.n.V.		MMI10	MMI 11-19	MMI 5.06: Philosophie und Medientechnik	Franz		Referat	
T.n.V.		MMI10	MMI 11-19	MMI 5.07: VR und AR Systeme	Herder		Mündliche Prüfung	
T.n.V.		MMI10	MMI 11-19	MMI 5.08: Interaktives Virtuelles Studio	Herder		Mündliche Prüfung	
T.n.V.		MMI10	MMI 11-19	MMI 5.09: Computer Animation	Mostafawy	Bonse	90	
T.n.V.		MMI10	MMI 11-19	MMI 5.10: Virtuelle Akustik	Leckschat		Mündliche Prüfung	
T.n.V.		MMI10	MMI 11-19	MMI 5.11: Digitale Audiosignalverarbeitung	Leckschat		Referat	Audioeffects
T.n.V.		MMI10	MMI 11-19	MMI 5.14: Spezielle Aspekte multimedialer Systeme	Huldtgren		Mündliche Prüfung	
T.n.V.		MMI10	MMI 11-19	MMI 5.15: Spezielle Aspekte virtueller Umgebungen	Herder		Mündliche Prüfung	
T.n.V.		MMI10	MMI 11-19	MMI 5.16: Wissenschaftliche Projektvertiefung	Huldtgren		Referat	
T.n.V.		MMI10	MMI 11-19	MMI 5.17: Verteilte kollaborative Systeme	Rakow		Referat	
T.n.V.		MMI10	MMI 11-19	MMI 5.20: Spezielle Aspekte medialer Inszenierung	Schwab-Trapp		Referat	
T.n.V.		MMI10	MMI 11-19	MMI 5.21: Charakter Produktion	Geiger		Referat	
T.n.V.		MMI10	MMI 11-19	MMI 5.22: Design Thinking	Geiger		Referat	
T.n.V.		MMI10	MMI 11-19	MMI 5.23: Faktor Mensch in der IT-Sicherheit	Schmidt		Mündliche Prüfung	
T.n.V.		MMI10	MMI 11-19	MMI 5.24: Digital Storytelling	Loss		Mündliche Prüfung	
T.n.V.		MMI10	MMI 11-19	MMI 5.26: Interaktive Visualisierung	Mostafawy		Mündliche Prüfung	
T.n.V.		MMI10	MMI 11-19	MMI 5.27: Human-Robot-Interaction	Haehnel		Mündliche Prüfung	
T.n.V.		MMI10	MMI 11-19	MMI 5.28: Industrial Internet of Things	Langmann		Mündliche Prüfung	
T.n.V.		MMI10	MMI 11-19	MMI 5.29: Pencils and Polygons	Mostafawy		Hausarbeit	
T.n.V.		MMI10	MMI 11-19	MMI 5.30: Medienkonzeption	Treskunov		Mündliche Prüfung	
T.n.V.		MMI10	MMI 11-19	MMI 5.31: Technischer Raytracer	Braun		Seminar/ Übungsaufgaben/ Laborversuche , \$18d	
T.n.V.		MMI10	MMI 11-19	MMI 5.32: Qualitative und Quantitative Methoden	Huldtgren		Hausarbeit	
T.n.V.		MMI10	MMI 11-19	MMI 5.33: Intelligente Systeme	Geiger		Mündliche Prüfung	
T.n.V.		MMI10	MMI 11-19	MMI 5.34: Digitale Installationen	Treskunov		Mündliche Prüfung	
T.n.V.		MMI10	MMI 3	Modellierung und Algorithmen für multimediale Systeme	Geiger	Huldtgren	90	
30.01.2019	Mi	MMI18	MMI 02	Theoretische Informatik	Schmidt		90	
07.02.2019	Do	MMI18	MMI 11-18	MMI 05.11: Computer Animation	Mostafawy		90	
15.02.2019	Fr	MMI18	MMI 11-18	MMI 05.13: Ambient Assisted Living	Wojciechowski		90	
21.02.2019	Do	MMI18	MMI 11-18	MMI 05.32: Mathematische Aspekte der Medieninformatik	Kerkhoff		90	
25.02.2019	Mo	MMI18	MMI 11-18	MMI 05.22: Mobile Systeme	Lichte		90	
T.n.V.		MMI18	MMI 8	Individuelles Projekt	Dahm		Projektprüfung	USABILITY CHALLENGE 2019 - Infopoint für Besucher der HSD
T.n.V.		MMI18	MMI 8	Individuelles Projekt	Geiger		Projektprüfung	DIGITALE INSTALLATIONEN IM MUSEALEN KONTEXT
T.n.V.		MMI18	MMI 8	Individuelles Projekt	Geiger		Projektprüfung	DO IT YOURSELF MIXED-REALITY-BRILLEN
T.n.V.		MMI18	MMI 8	Individuelles Projekt	Geiger		Projektprüfung	VR HANDTRACKING
T.n.V.		MMI18	MMI 8	Individuelles Projekt	Geiger		Projektprüfung	FACETRACKER VR
T.n.V.		MMI18	MMI 8	Individuelles Projekt	Geiger		Projektprüfung	BEAM ME UP, SCOTTY!
T.n.V.		MMI18	MMI 8	Individuelles Projekt	Geiger		Projektprüfung	HALLO PEPPER !
T.n.V.		MMI18	MMI 8	Individuelles Projekt	Geiger		Projektprüfung	PAC-MAN FASSADENPROJEKTION

T.n.V.		MMI18	MMI 8	Individuelles Projekt	Herder		Projektprüfung	PANORAMA DERENDORF
T.n.V.		MMI18	MMI 8	Individuelles Projekt	Herder		Projektprüfung	MIXED REALITY SUPPORT FOR ART INSTALLATION
T.n.V.		MMI18	MMI 8	Individuelles Projekt	Herder		Projektprüfung	MOBILES VIRTUELLES STUDIO
T.n.V.		MMI18	MMI 8	Individuelles Projekt	Schmidt		Projektprüfung	VERBESSERUNG UND WEITERENTWICKLUNG DER LERNUMGEBUNG WEBGOAT FÜR WEB APPLICATION SECURITY
T.n.V.		MMI18	MMI 8	Individuelles Projekt	Karababa		Projektprüfung	KOLLABORATIVE TOOLS
T.n.V.		MMI18	MMI 8	Individuelles Projekt	Schwab-Trapp		Projektprüfung	INTRAMUROS 12.-16. 11. : DER WORRINGER PLATZ – eine akustische (Spuren-)Suche
T.n.V.		MMI18	MMI 8	Individuelles Projekt	Dahm		Projektprüfung	USABILITY CHALLENGE 2019 - Studierendenorganisation
T.n.V.		MMI18	MMI 8	Individuelles Projekt	Dahm		Projektprüfung	USABILITY CHALLENGE 2019 - Optimierung des Self-CheckOut im Einzelhandel
T.n.V.		MMI18	MMI 8	Individuelles Projekt	Schmidt		Projektprüfung	The Hacks of Mr. Robot
T.n.V.		MMI18	MMI 8	Individuelles Projekt	Schmidt		Projektprüfung	Entwicklung und Dokumentation eines Walkthrough für die Lernumgebung WebGoat für Web Application Security
T.n.V.		MMI18	MMI 8	Individuelles Projekt	Schmidt		Projektprüfung	Entwicklung einer Lernumgebung zur Verbesserung von Information Security Awareness
T.n.V.		MMI18	MMI 8	Individuelles Projekt	Schmidt		Projektprüfung	Emotion Detection Deception
T.n.V.		MMI18	MMI 8	Individuelles Projekt	Geiger		Projektprüfung	MIXED REALITY UND VISUALISIERUNG
T.n.V.		MMI18	MMI 8	Individuelles Projekt	Geiger		Projektprüfung	MIXED REALITY UND VISUALISIERUNG
T.n.V.		MMI18	MMI 3/4/7	Masterprojekt 1/2/3	Dahm		Projektprüfung	USABILITY CHALLENGE 2019 - Infopoint für Besucher der HSD
T.n.V.		MMI18	MMI 3/4/7	Masterprojekt 1/2/3	Geiger		Projektprüfung	DIGITALE INSTALLATIONEN IM MUSEALEN KONTEXT
T.n.V.		MMI18	MMI 3/4/7	Masterprojekt 1/2/3	Geiger		Projektprüfung	DO IT YOURSELF MIXED-REALITY-BRILLEN
T.n.V.		MMI18	MMI 3/4/7	Masterprojekt 1/2/3	Geiger		Projektprüfung	VR HANDTRACKING
T.n.V.		MMI18	MMI 3/4/7	Masterprojekt 1/2/3	Geiger		Projektprüfung	FACETRACKER VR
T.n.V.		MMI18	MMI 3/4/7	Masterprojekt 1/2/3	Geiger		Projektprüfung	BEAM ME UP, SCOTTY!
T.n.V.		MMI18	MMI 3/4/7	Masterprojekt 1/2/3	Geiger		Projektprüfung	HALLO PEPPER !
T.n.V.		MMI18	MMI 3/4/7	Masterprojekt 1/2/3	Geiger		Projektprüfung	PAC-MAN FASSADENPROJEKTION
T.n.V.		MMI18	MMI 3/4/7	Masterprojekt 1/2/3	Herder		Projektprüfung	PANORAMA DERENDORF
T.n.V.		MMI18	MMI 3/4/7	Masterprojekt 1/2/3	Herder		Projektprüfung	MIXED REALITY SUPPORT FOR ART INSTALLATION
T.n.V.		MMI18	MMI 3/4/7	Masterprojekt 1/2/3	Herder		Projektprüfung	MOBILES VIRTUELLES STUDIO
T.n.V.		MMI18	MMI 3/4/7	Masterprojekt 1/2/3	Riess		Projektprüfung	NXP-CUP: ENTWICKLUNG EINES INTELLIGENTEN AUTONOMEN FAHRZEUGS
T.n.V.		MMI18	MMI 3/4/7	Masterprojekt 1/2/3	Rakow		Projektprüfung	MACHINE LEARNING: IMAGE SEGMENTATION
T.n.V.		MMI18	MMI 3/4/7	Masterprojekt 1/2/3	Mostafawy		Projektprüfung	EINFÜHRUNG IN DIE 3D MODELLIERUNG UND ANIMATION MIT AUTODESK MAYA
T.n.V.		MMI18	MMI 3/4/7	Masterprojekt 1/2/3	Mostafawy		Projektprüfung	TECHNICAL SCHOOL OF FILM AND ANIMATION 2
T.n.V.		MMI18	MMI 3/4/7	Masterprojekt 1/2/3	Schmidt		Projektprüfung	VERBESSERUNG UND WEITERENTWICKLUNG DER LERNUMGEBUNG WEBGOAT FÜR WEB APPLICATION SECURITY
T.n.V.		MMI18	MMI 3/4/7	Masterprojekt 1/2/3	Karababa		Projektprüfung	KOLLABORATIVE TOOLS
T.n.V.		MMI18	MMI 3/4/7	Masterprojekt 1/2/3	Schwab-Trapp		Projektprüfung	INTRAMUROS 12.-16. 11. : DER WORRINGER PLATZ – eine akustische (Spuren-)Suche
T.n.V.		MMI18	MMI 3/4/7	Masterprojekt 1/2/3	Dahm		Projektprüfung	USABILITY CHALLENGE 2019 - Studierendenorganisation
T.n.V.		MMI18	MMI 3/4/7	Masterprojekt 1/2/3	Dahm		Projektprüfung	USABILITY CHALLENGE 2019 - Optimierung des Self-CheckOut im Einzelhandel
T.n.V.		MMI18	MMI 3/4/7	Masterprojekt 1/2/3	Schmidt		Projektprüfung	The Hacks of Mr. Robot
T.n.V.		MMI18	MMI 3/4/7	Masterprojekt 1/2/3	Schmidt		Projektprüfung	Entwicklung und Dokumentation eines Walkthrough für die Lernumgebung WebGoat für Web Application Security
T.n.V.		MMI18	MMI 3/4/7	Masterprojekt 1/2/3	Schmidt		Projektprüfung	Entwicklung einer Lernumgebung zur Verbesserung von Information Security Awareness
T.n.V.		MMI18	MMI 3/4/7	Masterprojekt 1/2/3	Schmidt		Projektprüfung	Emotion Detection Deception
T.n.V.		MMI18	MMI 3/4/7	Masterprojekt 1/2/3	Mostafawy		Projektprüfung	EINFÜHRUNG IN DIE 3D MODELLIERUNG UND ANIMATION MIT AUTODESK MAYA
T.n.V.		MMI18	MMI 3/4/7	Masterprojekt 1/2/3	Mostafawy		Projektprüfung	TECHNICAL SCHOOL OF FILM AND ANIMATION 2
T.n.V.		MMI18	MMI 3/4/7	Masterprojekt 1/2/3	Geiger		Projektprüfung	MIXED REALITY UND VISUALISIERUNG
T.n.V.		MMI18	MMI 3/4/7	Masterprojekt 1/2/3	Geiger		Projektprüfung	MIXED REALITY UND VISUALISIERUNG
T.n.V.		MMI18	MMI 11-18	MMI 05.09: VR und AR Systeme	Herder		Fachgespräch	
T.n.V.		MMI18	MMI 11-18	MMI 05.15: Medienkonzeption	Treskunov		Fachgespräch	
T.n.V.		MMI18	MMI 11-18	MMI 05.18: Digitale Audiosignalverarbeitung	Leckschat		Fachgespräch	Audioeffects
T.n.V.		MMI18	MMI 11-18	MMI 05.23: Mediale Inszenierungen	Geiger		Fachgespräch	
T.n.V.		MMI18	MMI 11-18	MMI 05.33: 360grad Video	Loss		Fachgespräch	