



## Testatkarte

**Bitte ausdrucken und leserlich in Druckbuchstaben ausfüllen.**

**Das Testat wird von den Prüfer\*innen bzw. Mitarbeiter\*innen ausgestellt.**

**Karte sorgfältig aufbewahren, da Sie nur mit Testat zur Klausur zugelassen werden!**

**Matrikelnummer:** \_\_\_\_\_

**Nachname:** \_\_\_\_\_ **Vorname:** \_\_\_\_\_

Prüfungsvorleistung für das Modul	Art	Semester WiSe / SoSe 20xx	Datum	Testat
Objektorientierte Programmierung 1 ab WiSe2025/26	P			
Rechner- und Netzarchitekturen ab WiSe2025/26	Ü			
Datenbanksysteme 1 ab SoSe2026	P			
Objektorientierte Programmierung 2 ab SoSe2026	P			
Webprogrammierung 2 ab SoSe2026	P			
Datenbanksysteme 2 ab WiSe2026/27	P			
Software-Engineering ab WiSe2026/27	P			
Grundlagen der Computergrafik ab WiSe2026/27	P			
Web-Engineering ab WiSe2027/28	Ü			



**P = Praktikum, S = Seminar, Ü = Übung**

## Testatkarte

**Matrikelnummer:** \_\_\_\_\_

**Nachname:** \_\_\_\_\_ **Vorname:** \_\_\_\_\_

<b>Prüfungsvorleistung für das <u>WPF</u> Modul</b>	<b>Art</b>	<b>Semester WiSe / SoSe 20xx</b>	<b>Datum</b>	<b>Testat</b>
Computer Animation	<b>P</b>			
Digital Literacy & AI Literacy	<b>P</b>			
Einführung in die 3D- Modellierung	<b>P</b>			
New Work & New Learning	<b>P</b>			
Pencils and Polygons	<b>P</b>			
Vertiefung Computergrafik	<b>P</b>			
Virtuelle Realität und Augmentierte Realität	<b>P</b>			



**P = Praktikum, S = Seminar, Ü = Übung**