

Studiengang **MMI1** WS2122 MI 12 **Master Medieninformatik** WS2122

Fach **VSÜP Raum** Jahrgang 2021 **MMI1** PO 2018

 Das ist eine VORLÄUFIGE VERSION zur Orientierung.
 Bis zum Beginn der Vorlesungen können sich Zeiten, Räume und Angebote noch änd

Alle Abkürzungen und Räume werden unten erläutert

Montag Dienstag Mittwoch Donnerstag Freitag

8:00 - 8:45 1										
9:00 - 9:45 2		IVS V1 04.3.010	VkollSys V1 04.2.021	TheoInf V2 04.1.009	MobSys V2 04.2.025					
10:00 - 10:45 3	wissArb S3 04.1.008 360grad V: S3 04.1.017	IVS S1 04.3.010	VkollSys S1 04.2.021	TheoInf V2 04.1.009	MobSys V2 04.2.025					
11:00 - 11:45 4	wissArb S3 04.1.008 360grad V: S3 04.1.017	WPF-MP	VkollSys Pr3 04.2.021	TheoInf U2 04.1.009	MobSys S2 04.2.025					
12:00 - 12:45 5	wissArb S3 04.1.008 360grad V: S3 04.1.017	WPF-MP	VkollSys Pr3 04.2.021	TheoInf U2 04.1.009	MobSys S2 04.2.025					
13:00 - 13:45 6		VR/AR V2 04.1.006 WPF-MP	WPF-MP VkollSys Pr3 04.2.021	WPF-MP	WPF-MP					
14:00 - 14:45 7	BusPlanEr V2 04.1.002	VR/AR V2 04.1.006 WPF-MPB	WPF-MP CompAni V2 04.2.026	WPF-MP	WPF- WPF-MP	IVS P2 04.3.021				
15:00 - 15:45 8	BusPlanEr V2 04.1.002	VR/AR P2 04.3.010 WPF-MPB	WPF-MP CompAni V2 04.2.026	WPF-MP	WPF- WPF-MP	IVS P2 04.3.021				
16:00 - 16:45 9	BusPlanEr S2 04.1.002	VR/AR P2 04.3.010	WPF-MP CompAni T1 04.2.026	WPF-MP	WPF- WPF-MP					
17:00 - 17:45 10	BusPlanEr S2 04.1.002		WPF-MP CompAni P1 04.2.026	WPF-MP	WPF-MP					
18:00 - 18:45 11				WPF-MP						
19:00 - 19:45 12										
20:00 - 20:45 13										

WPF-MP	Dörries	Masterprojekt 1-3 (MMI 07) - S2 - Raum 04.2.015
WPF-MP	Dörries	Masterprojekt 1-3 (MMI 07) - Pr - Raum 04.2.015
WPF-MP	Geiger	Masterprojekt 1-3 (MMI 07) - Pr - 4 Medienprojekt - Raum Ackerstraße
IVS	Herder	Interaktives Virtuelles Studio (MMI 05.08) - V1 - Raum 04.3.010
IVS	Herder	Interaktives Virtuelles Studio (MMI 05.08) - S1 - Raum 04.3.010
VR/AR	Herder	VR und AR Systeme (MMI 05.09) - V2 - Raum 04.1.006
VR/AR	Herder	VR und AR Systeme (MMI 05.09) - P2 - Raum 04.3.010
IVS	Herder	Interaktives Virtuelles Studio (MMI 05.08) - P2 - Raum 04.3.021
wissArb	Hultgren	Wissenschaftliches Arbeiten (MMI 05.21) - S3 - Raum 04.1.008
WPF-MP	Hultgren	Masterprojekt 1-3 (MMI 07) - S2 - Masterprojekt - Raum 04.1.008
WPF-MP	Hultgren	Masterprojekt 1-3 (MMI 07) - Pr - 3 Masterprojekt - Raum 04.1.008
BusPlanEnt	Klinkenberg	Business Plan Entwicklung (MMI 05.34) - V2 - Raum 04.1.002
BusPlanEnt	Klinkenberg	Business Plan Entwicklung (MMI 05.34) - S2 - Raum 04.1.002
MobSys	Lichte	Mobile Systeme (MMI 05.22) - V2 - Raum 04.2.025
MobSys	Lichte	Mobile Systeme (MMI 05.22) - S2 - Raum 04.2.025
360grad Video	Loss	360grad Video - S3 - Raum 04.1.017
CompAni	Mostafawy	Computer Animation (MMI 05.11) - V2 - Raum 04.2.026
CompAni	Mostafawy	Computer Animation (MMI 05.11) - T1 - Raum 04.2.026
CompAni	Mostafawy	Computer Animation (MMI 05.11) - P1 - Raum 04.2.026
WPF-MP	Rakow	Masterprojekt 1-3 (MMI 07) - Pr - 3 Medienprojekt - Raum _04.2.021
WPF-MPB	Rakow	WPF-MPB - S2 - Medienprojekt - Raum _04.2.021
VkollSys	Rakow	Verteilte kollaborative Systeme (MMI 05.20) - V1 - Raum 04.2.021
VkollSys	Rakow	Verteilte kollaborative Systeme (MMI 05.20) - S1 - Raum 04.2.021
VkollSys	Rakow	Verteilte kollaborative Systeme (MMI 05.20) - Pr - Raum 04.2.021
TheoInf	Schmidt	Theoretische Informatik (MMI 02) - V2 - Raum 04.1.009
TheoInf	Schmidt	Theoretische Informatik (MMI 02) - U2 - Raum 04.1.009
WPF-MP	Schwab-Trapp	Masterprojekt 1-3 (MMI 07) - Pr - 3 Medienprojekt - Raum _04.2.026