

Alle Abkürzungen und Räume werden unten erläutert

MMIs

	Montag	Dienstag	Mittwoch	Donnerstag	Freitag
8:00 - 8:45 1					RTR P2 04.3.010
9:00 - 9:45 2		POSem S2 04.1.017	MedInsz Pr2 PF Ackerstraße 11 EinfDS Pr2 b 11.3.002	ASE V2 04.1.002	RTR P2 04.3.010 WPM-MP
10:00 - 10:45 3		POSem S2 04.1.017	MedInsz Pr2 PF Ackerstraße 11 EinfDS Pr2 b 11.3.002	ASE V2 04.1.002	RTR V2 04.3.010 WPM-MP
11:00 - 11:45 4		POSem Pr 04.2.017	MedInsz S2 PF Ackerstraße 11	ASE Ü2 04.1.002	RTR V2 04.3.010 WPM-MP
12:00 - 12:45 5		POSem Pr 04.2.017	MedInsz S2 PF Ackerstraße 11 EinfDS V2 04.1.007	ASE Ü2 04.1.002	
13:00 - 13:45 6			EinfDS V2 04.1.007		VR/AR V1 04.3.010 360Video S3 04.1.008
14:00 - 14:45 7		DigLit S3 für 04.3.004		WPM-MP WPM- WPM-MP WPM-MP WPM- WPM-MP	VR/AR S1 04.3.010 360Video S3 04.1.008
15:00 - 15:45 8		DigLit S3 für 04.3.004	IntVis S2 Ackerstraße 11	WPM-MP WPM- WPM-MP WPM-MP WPM- WPM-MP	VR/AR P1 04.3.021 360Video S3 04.1.008
16:00 - 16:45 9	CharProd S4 04.1.009, Live-Online	DigLit S3 für 04.3.004	IntVis S2 Ackerstraße 11	WPM-MP WPM- WPM-MP WPM-MP	VR/AR Pr1 04.3.021 360Video S3 04.1.008
17:00 - 17:45 10	CharProd S4 04.1.009, Live-Online	DigLit P1 für 04.3.004	IntVis Pr2 Ackerstraße 11	WPM-MP WPM- WPM-MP	
18:00 - 18:45 11	CharProd S4 04.1.009, Live-Online		IntVis Pr2 Ackerstraße 11		
19:00 - 19:45 12	CharProd S4 04.1.009, Live-Online				
20:00 - 20:45 13					

WPM-MP	Dahm	Masterprojekt 1-3 (MMI 03) - S2 - Interaktive Medienprojekte - Raum _04.2.001
POSem	Franz	Product Owner Seminar (MMI 05.38) - S2 - Raum 04.1.017
POSem	Franz	Product Owner Seminar (MMI 05.38) - Pr - Raum 04.2.017
ASE	Franz	Advanced Software Engineering (MMI 01) - V2 - Raum 04.1.002
ASE	Franz	Advanced Software Engineering (MMI 01) - Ü2 - Raum 04.1.002
WPM-MP	Franz	Masterprojekt 1-3 (MMI 03) - S4 - Raum _04.2.017
MedInsz	Geiger	Mediale Inszenierungen (MMI 05.23) - Pr - 2 PF 4.4 - Raum Ackerstraße 11
MedInsz	Geiger	Mediale Inszenierungen (MMI 05.23) - S2 - PF 4.4 - Raum Ackerstraße 11
IntVis	Geiger	Interaktive Visualisierung (MMI 05.05) - S2 - Raum _Ackerstraße 11
IntVis	Geiger	Interaktive Visualisierung (MMI 05.05) - Pr - Raum _Ackerstraße 11
WPM-MP	Geiger	Masterprojekt 1-3 (MMI 03) - S4 - Raum Ackerstraße 11
WPM-MP	Herder	Masterprojekt 1-3 (MMI 03) - S4 - Raum _04.3.021
RTR	Herder	Realtime Rendering (MMI 05.10) - P2 - Raum 04.3.010
RTR	Herder	Realtime Rendering (MMI 05.10) - V2 - Raum 04.3.010
VR/AR	Herder	VR und AR Systeme (MMI 05.09) - V1 - Raum 04.3.010
VR/AR	Herder	VR und AR Systeme (MMI 05.09) - S1 - Raum 04.3.010
VR/AR	Herder	VR und AR Systeme (MMI 05.09) - P1 - Raum 04.3.021
VR/AR	Herder	VR und AR Systeme (MMI 05.09) - Pr - Raum 04.3.021
EinfDS	Huber	Einführung Data Science (MMI 05.35) - Pr - Raum 11.3.002
EinfDS	Huber	Einführung Data Science (MMI 05.35) - V2 - Raum 04.1.007
360Video	Loss	360grad Video (MMI 05.33) - S3 - Raum 04.1.008
DigLit	Marmann	Digital Literacy (MMI 05.30) - S3 - für PO 2010 als RIA - Raum _04.3.004
DigLit	Marmann	Digital Literacy (MMI 05.30) - P1 - für PO 2010 als RIA - Raum _04.3.004
WPM-MP	Marmann	Masterprojekt 1-3 (MMI 03) - S4 - Digital Applications - Raum _04.3.001
WPM-MP	DMüller	Masterprojekt 1-3 (MMI 03) - S2 - KI-Projekt - Raum _11.3.002
CharProd	Stampa	Charakter Produktion (MMI 05.12) - S4 - Raum 04.1.009, Live-Online