

Vorlesungen werden 1x angeboten. Übungen, Praktika, Seminare, etc. werden in mehreren Gruppen angeboten, von denen Sie eine belegen müssen. Wie das geht, gibt der/die Lehrende bekannt. Siehe auch Erstsemesterinfos.

	Montag	Dienstag	Mittwoch	Donnerstag	Freitag
8:00 - 8:45 1					
9:00 - 9:45 2		AudioEffect V2 04.1.002			MobSys V2 04.1.008 Mediale Ins S4 04.2.025
10:00 - 10:45 3	360grad Vi S3 04.2.025	AudioEffect V2 04.1.002	AAL V2 04.2.025	Mathe (PO. V2 04.2.025)	MobSys V2 04.1.008 Mediale Ins S4 04.2.025
11:00 - 11:45 4	360grad Vi S3 04.2.025	AudioEffect P2 04.1.002	AAL V2 04.2.025	Mathe (PO. V2 04.2.025)	MobSys S1 04.1.008 Mediale Ins S4 04.2.025
12:00 - 12:45 5	360grad Vi S3 04.2.025	AudioEffect P2 04.1.002	AAL S2 04.2.025	Mathe (PO. Ü2 04.2.025)	MobSys S1 04.1.008 Mediale Ins S4 04.2.025
13:00 - 13:45 6	Medienkon. S4 04.1.017	VR/AR V2 04.1.009	AAL S2 04.2.025	WPF-MPB WPF-MPB	
14:00 - 14:45 7	Medienkon. S4 04.1.017	VR/AR V2 04.1.009	CompAni V2 04.2.026	WPF-MPB WPF-MPB	TheoInf V2 04.1.009
15:00 - 15:45 8	Medienkon. S4 04.1.017	VR/AR P2 04.3.010	CompAni V2 04.2.026	WPF-MPB WPF-MPB	TheoInf V2 04.1.009
16:00 - 16:45 9	Medienkon. S4 04.1.017	VR/AR P2 04.3.010	CompAni T1 04.2.026	WPF-MPB WPF-MPB	TheoInf Ü2 04.1.009
17:00 - 17:45 10			CompAni P1 04.2.026		TheoInf Ü2 04.1.009
18:00 - 18:45 11					
19:00 - 19:45 12					
20:00 - 20:45 13					

Mathe (PO2010)	Geiger	Mathe (PO2010)
WPF-MPB	Geiger	WPF-MPB - 4Medienprojekt
VR/AR	Herder	Virtuelle Realität / Augmented Reality ()
AudioEffects	Leckschat	AudioEffects
MobSys	Lichte	Mobile Systeme ()
360grad Video	Loss	360grad Video
CompAni	Mostafawy	Computer-Animation ()
TheoInf	Schmidt	Theoretische Informatik ()
WPF-MPB	Schwab-Trapp	WPF-MPB - 3Medienprojekt
Medienkonzeption	Treskunov	Medienkonzeption
Mediale Inszenien	Treskunov	Mediale Inszenierung
AAL	Wojciechowski	Ambient Assisted Living ()