

Studiengang **BMT1** WS2122 Bl 13 Bachelor Medientechnik

WS2122

Fach **VSÜP Raum** Jahrgang 2021

BMT1

PO 2018

Vorlesungen werden 1x angeboten. Übungen, Praktika, Seminare, etc. werden in mehreren Gruppen angeboten, von denen Sie eine belegen müssen. Wie das geht, gibt der/die Leh-

Alle Abkürzungen und Räume werden unten erläutert

	Montag	Dienstag	Mittwoch	Donnerstag	Freitag
8:00 - 8:45 1	Infling P2 a 04.3.035		Infling V2 Moodle	Nachhilfe I T1 ab 05.1.052	Physik1 V2 AM
9:00 - 9:45 2	Infling P2 a 04.3.035		Infling V2 Moodle	MedGest1 S4 c,d 04.2.012 Nachhilfe I T1 05.1.052	Physik1 V2 AM
10:00 - 10:45 3	Mathe1 Ü2 a 04.1.007 Infling P2 b 04.3.035	DigT P1 a/b 04.3.035	Infling P2 e 04.3.035	MedGest1 S4 c,d 04.2.012 Nachhilfe I T1 05.1.052	Physik1 Ü1 a 04.1.007
11:00 - 11:45 4	Mathe1 Ü2 a 04.1.007 Infling P2 b 04.3.035	DigT P1 a/b 04.3.035	Infling P2 e 04.3.035	MedGest1 S4 c,d 04.2.012 Nachhilfe I T1 05.1.052	MNT S3 a/t 04.1.017 MNT S3 e/f 04.2.020
12:00 - 12:45 5	Physik1 Ü1 b 04.1.007	DigT P1 c/d 04.3.035		MedGest1 S4 c,d 04.2.012 Nachhilfe I T1 05.1.052	MNT S3 a/t 04.1.017 MNT S3 e/f 04.2.020
13:00 - 13:45 6	Infling P2 c 04.3.035	DigT P1 c/d 04.3.035		Mathe1 Ü2 b 04.1.007	MNT S3 a/t 04.1.017 MNT S3 e/f 04.2.020
14:00 - 14:45 7	Infling P2 c 04.3.035	MedGest1 S4 a,b 04.2.012 DigT P1 e 04.3.035	DigT V2 05.1.001	Mathe1 Ü2 b 04.1.007	MNT S3 c/d 04.1.017 MNT S3 g/h 04.2.020
15:00 - 15:45 8	Infling P2 d 04.3.035	MedGest1 S4 a,b 04.2.012 DigT P1 e 04.3.035	DigT V2 05.1.001	Mathe1 V2 15-AM	MNT S3 c/d 04.1.017 MNT S3 g/h 04.2.020
16:00 - 16:45 9	Infling P2 d 04.3.035	MedGest1 S4 a,b 04.2.012 MedGest1 V4 a,b 05.1.001	DigT Ü1 a 04.1.007	Mathe1 V2 15-AM	MNT S3 c/d 04.1.017 MNT S3 g/h 04.2.020
17:00 - 17:45 10		MedGest1 S4 a,b 04.2.012 MedGest1 V4 a,b 05.1.001	DigT Ü1 b 04.1.007		
18:00 - 18:45 11		MedGest1 V4 a,b 05.1.001	DigT Ü1 c 04.1.007		
19:00 - 19:45 12		MedGest1 V4 a,b 05.1.001			
20:00 - 20:45 13					

MedGest1	Asal	MedGest1 - S4 - a, b ab 29.10. - Raum 04.2.012
MedGest1	Asal	MedGest1 - V4 - a, b, c, d NUR DI 12.10. und DI 19.10. - Raum 05.1.001
MedGest1	Asal	MedGest1 - S4 - c, d ab 17.11 - Raum 04.2.012
Mathe1	Becker-Schweitzer	Grundlagen 1 Mathematik (BMT 01.01) - Ü2 - Raum 04.1.007
Physik1	Becker-Schweitzer	Grundlagen 1 Physik (BMT 01.02) - Ü1 - Raum 04.1.007
Mathe1	Becker-Schweitzer	Grundlagen 1 Mathematik (BMT 01.01) - V2 - 15-16:30 - Raum AM
Physik1	Becker-Schweitzer	Grundlagen 1 Physik (BMT 01.02) - V2 - Raum AM
MNT	Epe	Mathematisch-naturwissenschaftliches Intensivseminar (BMT 03) - S3 - a/b - 14 täglich - Raum 04.1.017
MNT	Epe	Mathematisch-naturwissenschaftliches Intensivseminar (BMT 03) - S3 - c/d - 14 täglich - Raum 04.1.017
MNT	Hiller	Mathematisch-naturwissenschaftliches Intensivseminar (BMT 03) - S3 - e/f - 14-täglich - Raum 04.2.020
MNT	Hiller	Mathematisch-naturwissenschaftliches Intensivseminar (BMT 03) - S3 - g/h - 14-täglich - Raum 04.2.020
Nachhilfe Mathem	Mazzone	Nachhilfe Mathematik - T1 - ab 8:30 - Raum 05.1.052
Nachhilfe Mathem	Mazzone	Nachhilfe Mathematik - T1 - - Raum 05.1.052
DigT	Witte	Grundlagen Digitaltechnik (BMT 04) - P1 - Raum 04.3.035
DigT	Witte	Grundlagen Digitaltechnik (BMT 04) - V2 - Raum 05.1.001
DigT	Witte	Grundlagen Digitaltechnik (BMT 04) - Ü1 - Raum 04.1.007
Infling	Wojciechowski	Informatik für Ingenieure (BMT 05) - P2 - Raum 04.3.035
Infling	Wojciechowski	Informatik für Ingenieure (BMT 05) - V2 - Raum Moodle

Studiengang **BMT3** WS2122 BM 13 Bachelor Medientechnik

Fach **VSÜP Raum** Jahrgang 2020 **BMT3** PO 2018

WS2122

Vorlesungen werden 1x angeboten. Übungen, Praktika, Seminare, etc. werden in mehreren Gruppen angeboten, von denen Sie eine b

Alle Abkürzungen und Räume werden unten erläutert

	Montag	Dienstag	Mittwoch	Donnerstag	Freitag
8:00 - 8:45 1	Praktikum P PrRaum		Praktikum P PrRaum		Praktikum P PrRaum
9:00 - 9:45 2	Praktikum P PrRaum	Praktikum P PrRaum	Praktikum P PrRaum	Praktikum P PrRaum	Praktikum P PrRaum
10:00 - 10:45 3	ToST1 V3 04.1.006	Praktikum P PrRaum	GCG Ü1 05.E.001	Praktikum P PrRaum	Praktikum P PrRaum
11:00 - 11:45 4	ToST1 V3 04.1.006	Praktikum P PrRaum	GCG V2 AM	Praktikum P PrRaum	Praktikum P PrRaum
12:00 - 12:45 5	ToST1 V3 04.1.006	Praktikum P PrRaum	GCG V2 AM	Praktikum P PrRaum	IMW V2 04.1.006
13:00 - 13:45 6					IMW V2 04.1.006
14:00 - 14:45 7		SigV V2 04.1.007			Praktikum P PrRaum
15:00 - 15:45 8	GBT V3 04.1.007	SigV V2 04.1.007	TechAku V3 04.1.006		Praktikum P PrRaum
16:00 - 16:45 9	GBT V3 04.1.007	SigV Ü1 04.1.007	TechAku V3 04.1.006		Praktikum P PrRaum
17:00 - 17:45 10	GBT V3 04.1.007		TechAku V3 04.1.006		Praktikum P PrRaum
18:00 - 18:45 11			TechAku Ü1 04.1.006		
19:00 - 19:45 12					
20:00 - 20:45 13					

Praktikum	Praktikum	Praktikum - P - Raum PrRaum
GBT	Bonse	Grundlagen Bildtechnik (BMT 12) - V3 - Raum 04.1.007
SigV	Dederichs	Signalverarbeitung (BMT 15) - V2 - Raum 04.1.007
SigV	Dederichs	Signalverarbeitung (BMT 15) - Ü1 - Raum 04.1.007
ToST1	Leckschat	Tonstudientechnik (BMT 13) - V3 - Raum 04.1.006
IMW	Marmann	Interaktive Medien und Wissensmanagement (BMT 16) - V2 - Raum 04.1.006
GCG	Mostafawy	Grundlagen Computergrafik (BMT 11) - Ü1 - Raum 05.E.001
GCG	Mostafawy	Grundlagen Computergrafik (BMT 11) - V2 - Raum AM
TechAku	Steffens	Technische Akustik (BMT 14) - V3 - Raum 04.1.006
TechAku	Steffens	Technische Akustik (BMT 14) - Ü1 - Raum 04.1.006

Studiengang **BMT5**

WS2122

BM 13

Bachelor Medientechnik

WS2122

Fach **VSÜP Raum** Jahrgang 2019

BMT5

PO 2018

Vorlesungen werden 1x angeboten. Übungen, Praktika, Seminare, etc. werden in mehreren C

Alle Abkürzungen und Räume werden unten erläutert

	Montag	Dienstag	Mittwoch	Donnerstag	Freitag
8:00 - 8:45 1				TAusP P2 04.1.011	VR P2 a 04.2.012
9:00 - 9:45 2		UntGründ S2 04.1.008 ToST3 V2 04.1.002	CMP2 P2 a 04.3.008	TAusP P2 04.1.011	VR P2 a 04.2.012
10:00 - 10:45 3	SpezBT V2 04.2.012 NetzSpez V3 04.1.002	UntGründ S2 04.1.008 ToST3 V2 04.1.002	CMP2 P2 a 04.3.008 Mathe3 V2 05.E.047	SpezAk V2 Mt 05.E.047 TAusP P2 04.1.011	VR P2 b 04.2.012
11:00 - 11:45 4	SpezBT V2 04.2.012 NetzSpez V3 04.1.002	UntGründ Pr2 04.1.008 ToST3 S1 04.1.002	CMP2 P2 a 04.3.008 Mathe3 V2 05.E.047	SpezAk V2 Mt 05.E.047 TAusP V2 04.2.020	VR P2 b 04.2.012
12:00 - 12:45 5	SpezBT Pr2 04.2.012 NetzSpez V3 04.1.002	UntGründ Pr2 04.1.008 ToST3 P1 04.1.002	CMP2 P2 a 04.3.008 Mathe3 S2 05.E.047	SpezAk V2 Mt 05.E.047 TAusP V2 04.2.020	VR P2 c 04.2.012
13:00 - 13:45 6	SpezBT Pr2 b 04.2.012 NetzSpez P1 01.E.113		Mathe3 S2 05.E.047	SpezAk V2 Mt 05.E.047 TAusP V2 04.2.020	VR P2 c 04.2.012
14:00 - 14:45 7		Raum- und S4 04.1.002	CorpLearn S3 04.3.001	WPF-PMA WPF-I WPF-PMA WPF-PMA WPF-I WPF-PMA WPF-PMA WPF-I WPF-PMA	PM V1 14 04.1.006 ITRecht V1 14t 04.1.006
15:00 - 15:45 8	VR V2 04.1.009	Raum- und S4 04.1.002	CorpLearn S3 04.3.001	WPF-PMA WPF-I WPF-PMA WPF-PMA WPF-I WPF-PMA WPF-PMA WPF-I WPF-PMA	PM S1 14 04.1.006 ITRecht V1 14t 04.1.006
16:00 - 16:45 9	VR V2 04.1.009	Raum- und S4 04.1.002	CorpLearn S3 04.3.001	WPF-PMA WPF-I WPF-PMA WPF-PMA WPF-I WPF-PMA WPF-PMA WPF-PMA	PM S1 14 04.1.006 ITRecht S1 14t 04.1.006
17:00 - 17:45 10		Raum- und S4 04.1.002	CorpLearn P1 04.3.004	WPF-PMA WPF-I WPF-PMA WPF-PMA WPF-I WPF-PMA WPF-PMA WPF-PMA	PM S1 14 04.1.006 ITRecht S1 14t 04.1.006
18:00 - 18:45 11				WPF-PMA WPF-I WPF-PMA WPF-PMA WPF-I WPF-PMA	
19:00 - 19:45 12					
20:00 - 20:45 13					

CMP2	Asal	Crossmedia Production 2 (BMT 20.F08) - P2 - Raum 04.3.008
WPF-PMA	Asal	Projekt Medientechnik A (BMT 17.P01) - S2 - Raum 04.3.008
WPF-PMA	Asal	Projekt Medientechnik A (BMT 17.P01) - Pr - Raum 04.3.008
WPF-PMA	Asal	Projekt Medientechnik A (BMT 17.P01) - PP - Raum 04.3.008
Mathe3	Becker-Schweitzer	Mathematik 3 (BMT 20.F11) - V2 - Raum 05.E.047
Mathe3	Becker-Schweitzer	Mathematik 3 (BMT 20.F11) - S2 - Raum 05.E.047
SpezBT	Bonse	Spezialgebiete der Bildtechnik (BMT 20.F07) - V2 - Raum 04.2.012
SpezBT	Bonse	Spezialgebiete der Bildtechnik (BMT 20.F07) - Pr - Raum 04.2.012
WPF-PMA	Bonse	Projekt Medientechnik A (BMT 17.P01) - S2 - Projekte der Bildtechnik - Raum 04.2.012
NetzSpez	Dederichs	Spezialgebiete der Netzwerktechnik (BMT 20.F05) - V3 - Raum 04.1.002
NetzSpez	Dederichs	Spezialgebiete der Netzwerktechnik (BMT 20.F05) - P1 - Raum 01.E.113
WPF-PMA	Dederichs	Projekt Medientechnik A (BMT 17.P01) - S2 - Raum 04.3.035b
Raum- und Bauak	Goebels	Raum- und Bauakustik2 - S4 - Raum _04.1.002
VR	Herder	Virtuelle Realität (BMT 20.F09) - V2 - Raum 04.1.009
WPF-PMA	Herder	Projekt Medientechnik A (BMT 17.P01) - S2 - Raum 04.3.010
WPF-PMA	Herder	Projekt Medientechnik A (BMT 17.P01) - P3 - Raum 04.3.010
VR	Herder	Virtuelle Realität (BMT 20.F09) - P2 - Raum 04.2.012
UntGründ	Klinkenberg	Unternehmensgründung (BMT 17.W04) - S2 - Raum 04.1.008
UntGründ	Klinkenberg	Unternehmensgründung (BMT 17.W04) - Pr - Raum 04.1.008
PM	Klinkenberg	Projektmanagement (BMT 21.1) - V1 - 14 tägl. - Raum 04.1.006
PM	Klinkenberg	Projektmanagement (BMT 21.1) - S1 - 14 tägl. - Raum 04.1.006
ToST3	Leckschat	Spezialgebiete der Tonstudiotechnik (BMT 20.F01) - V2 - Raum 04.1.002
ToST3	Leckschat	Spezialgebiete der Tonstudiotechnik (BMT 20.F01) - S1 - Raum 04.1.002
ToST3	Leckschat	Spezialgebiete der Tonstudiotechnik (BMT 20.F01) - P1 - Raum 04.1.002
WPF-PMA	Leckschat	Projekt Medientechnik A (BMT 17.P01) - S2 - ToST-Projekt - Raum 04.3.023
WPF-PMA	Leckschat	Projekt Medientechnik A (BMT 17.P01) - Pr - 3 ToST-Projekt - Raum 04.3.023
CorpLearn	Marmann	Corporate Learning (BMT 20.F06) - S3 - Raum 04.3.001
CorpLearn	Marmann	Corporate Learning (BMT 20.F06) - P1 - Raum 04.3.004
WPF-PMA	Mostafawy	Projekt Medientechnik A (BMT 17.P01) - S2 - Projekte der Computergrafik - Raum 04.2.026
WPF-PMA	Mostafawy	Projekt Medientechnik A (BMT 17.P01) - P3 - Projekte der Computergrafik - Raum 04.2.026
ITRecht	Prange	Einführung in das Medien- und IT-Recht (BMT 21.2) - V1 - 14täglich - Raum _04.1.006
ITRecht	Prange	Einführung in das Medien- und IT-Recht (BMT 21.2) - S1 - 14täglich - Raum _04.1.006
WPF-PMA	Schwab-Trapp	Projekt Medientechnik A (BMT 17.P01) - Pr - 3 Medienprojekt - Raum 04.1.001, Live-Online
WPF-PMA	Schwab-Trapp	Projekt Medientechnik A (BMT 17.P01) - S1 - Medienprojekt - Raum 04.1.001, Live-Online
SpezAk	Steffens	Spezialgebiete der Akustik (BMT 20.F02) - V2 - Musikalische Akustik - Raum _05.E.047
WPF-PMA	Steffens	Projekt Medientechnik A (BMT 17.P01) - S2 - Raum 05.E.047
WPF-PMA	Steffens	Projekt Medientechnik A (BMT 17.P01) - Pr - Raum 05.E.047
TAusP	Witte	Technische Ausstellungsplanung (BMT 20.F10) - P2 - Raum 04.1.011
TAusP	Witte	Technische Ausstellungsplanung (BMT 20.F10) - V2 - Raum 04.2.020
WPF-PMA	Witte	Projekt Medientechnik A (BMT 17.P01) - S2 - Raum 04.1.011

Studiengang **BMT7** WS2122

BM 13 **Bachelor Medientechnik**

WS2122

Fach **VSÜP Raum** Jahrgang 2018

BMT7 PO 2018

Vorlesungen werden 1x angeboten. Übungen, Praktika, Seminare, etc. werden in mehreren Gruppen ange

Alle Abkürzungen und Räume werden unten erläutert

Montag Dienstag Mittwoch Donnerstag Freitag

8:00 - 8:45 1				
9:00 - 9:45 2				
10:00 - 10:45 3				
11:00 - 11:45 4				
12:00 - 12:45 5				
13:00 - 13:45 6				
14:00 - 14:45 7				WPF-WI
15:00 - 15:45 8				WPF-WI
16:00 - 16:45 9				WPF-WI
17:00 - 17:45 10				WPF-WI
18:00 - 18:45 11				
19:00 - 19:45 12				
20:00 - 20:45 13				

WPF-WI Milost WPF-WI - S4 - Einführung in die 3D-Modellierung und Animation mit Maya - Raum _04.2.012

