

Vorlesungen werden 1x angeboten. Übungen, Praktika, Seminare, etc. werden in mehreren Gruppen angeboten, von denen Sie eine belegen müssen. Wie das geht, gibt der/die Lehrende bekannt. Siehe auch Erstsemesterinfos.
 Die Praktika Mediengestaltung 1 (MedGest1) beginnen erst ab dem 25.10.2018.
 Am 09.10., 16.10. und 23.10. findet für alle Mediengestaltung 1 Kursteilnehmer im Hörsaal 05.E.001 verpflichtend Seminaristischer Unterricht statt. Erst danach beginnen die Praktika!

	Montag	Dienstag	Mittwoch	Donnerstag	Freitag
8:00 - 8:45 1			Inflng V2 05.E.001		Phy1 V2 AM
9:00 - 9:45 2			Inflng V2 05.E.001	MedGest1 S4c,d 04.2.012	Phy1 V2 AM
10:00 - 10:45 3	Mathe1 Ü2a 04.1.007 Inflng P2a 04.3.035	Mathe1-Na T1 04.1.008 DigT P1a/b 04.3.035	Mathe1-Na T1 04.1.008 Inflng P2e 04.3.035	MedGest1 S4c,d 04.2.012	Phy1 Ü1a AM
11:00 - 11:45 4	Mathe1 Ü2a 04.1.007 Inflng P2a 04.3.035	Mathe1-Na T1 04.1.008 DigT P1a/b 04.3.035	Mathe1-Na T1 04.1.008 Inflng P2e 04.3.035	MedGest1 S4c,d 04.2.012	MNT S3b-M 04.1.017
12:00 - 12:45 5	Phy1 Ü1c 04.1.007 Inflng P2b 04.3.035	DigT P1c/d 04.3.035	Mathe1-Na T1 04.1.008	MedGest1 S4c,d 04.2.012	MNT S3b-M 04.1.017
13:00 - 13:45 6	Inflng P2b 04.3.035	DigT P1c/d 04.3.035	Mathe1-Na T1 04.1.008	Mathe1 Ü2b 04.1.007	MNT S3b-M 04.1.017
14:00 - 14:45 7	Phy1 Ü1b 04.1.007 Inflng P2c 04.3.035	MedGest1 S4a,b 04.2.012 MedGest1 V4a,b, 05.E.001 DigT P1e 04.3.035	DigT V2 05.E.001	Mathe1 Ü2b 04.1.007	MNT S3b-M 04.1.017
15:00 - 15:45 8	Inflng P2c 04.3.035	MedGest1 S4a,b 04.2.012 MedGest1 V4a,b, 05.E.001 DigT P1e 04.3.035	DigT V2 05.E.001	Mathe1 V215- AM	MNT S3b-M 04.1.017
16:00 - 16:45 9	Inflng P2d 04.3.035	MedGest1 S4a,b 04.2.012 MedGest1 V4a,b, 05.E.001	DigT Ü1a 04.1.007	Mathe1 V215- AM	MNT S3b-M 04.1.017
17:00 - 17:45 10	Inflng P2d 04.3.035	MedGest1 S4a,b 04.2.012 MedGest1 V4a,b, 05.E.001	DigT Ü1b 04.1.007		
18:00 - 18:45 11			DigT Ü1c 04.1.007		
19:00 - 19:45 12					
20:00 - 20:45 13					

MedGest1	Asal	Mediengestaltung 1 - Grundlagen (317)
Mathe1	Becker-Schweitzer	Mathematik 1 (300) - 15-16:30
Phy1	Becker-Schweitzer	Physik 1 ()
Mathe1	Becker-Schweitzer-Tut	Mathematik 1 (300)
Phy1	Becker-Schweitzer-Tut	Physik 1 ()
Mathe1-Nachhilfe	Mazzone	Mathe1-Nachhilfe
MNT	Versümer	Mathematisch-Naturwissenschaftliche Vertiefung () - b-Mathe
DigT	Witte	Digitaltechnik (303)
Inflng	Wojciechowski	Informatik für Ingenieure ()

Das 3. Semester wird so zum letzten Mal gelehrt. Im nächsten Jahr wird das 3. Semester nach dem Curriculum der PO 2018 angeboten.

	Montag	Dienstag	Mittwoch	Donnerstag	Freitag
8:00 - 8:45 1					
9:00 - 9:45 2		Praktikum P PrRaum		Praktikum P PrRaum	
10:00 - 10:45 3	ToST1 V3 04.1.006	Praktikum P PrRaum	CGG V2 05.E.001	Praktikum P PrRaum FFEng S3für I04.1.017	
11:00 - 11:45 4	ToST1 V3 04.1.006	Praktikum P PrRaum	CGG V2 05.E.001	Praktikum P PrRaum FFEng S3für I04.1.017	MMeng V2 04.1.006
12:00 - 12:45 5	ToST1 V3 04.1.006	Praktikum P PrRaum	CGG Ü1 05.E.001	Praktikum P PrRaum FFEng S3für I04.1.017	MMeng V2 04.1.006
13:00 - 13:45 6			AkustikG V3 04.1.006		
14:00 - 14:45 7		Praktikum P PrRaum	AkustikG V3 04.1.006	SigV V3 04.1.006	
15:00 - 15:45 8	BVTG V3 04.1.007	Praktikum P PrRaum	AkustikG V3 04.1.006	SigV V3 04.1.006	
16:00 - 16:45 9	BVTG V3 04.1.007	Praktikum P PrRaum	AkustikG Ü1a 04.1.006	SigV V3 04.1.006	
17:00 - 17:45 10	BVTG V3 04.1.007	Praktikum P PrRaum		SigV Ü1 04.1.006	
18:00 - 18:45 11					
19:00 - 19:45 12					
20:00 - 20:45 13					

Praktikum	Praktikum	Praktikum, Siehe Aushang und Ankündigungen ()
AkustikG	Becker-Schweitzer	Grundlagen der Akustik (311)
BVTG	Bonse	Grundlagen der Bild- und Videotechnik ()
ToST1	Leckschat	Tonstudio-Technik 1 ()
MMeng	Marmann	Multimedia-Engineering ()
CGG	Mostafawy	Grundlagen der Computer-Grafik ()
SigV	Vogel	Signalverarbeitung ()
FFEng	Zupfer	Fachfremdsprache (Englisch) (308) - für Nachholer

Das 5. Semester wird so zum vorletzten Mal gelehrt. Ab WS 2020/21 wird das 5. Semester nach dem Curriculum der PO 2018 angeboten.

	Montag	Dienstag	Mittwoch	Donnerstag	Freitag
8:00 - 8:45 1			TMessP P2 04.1.011		VS P2a 04.2.012
9:00 - 9:45 2		SpezBT Pr2a 04.3.019 ToST3 V2Auc 04.1.002	MMauth P2a 04.3.008 TMessP P2 04.1.011		VS P2a 04.2.012
10:00 - 10:45 3	SpezBT V2 04.1.017	SpezBT Pr2a 04.3.019 ToST3 V2Auc 04.1.002 WPF-PMTA	MMauth P2a 04.3.008 TMessP P2 04.1.011	WPF-PMTA	VS P2b 04.2.012
11:00 - 11:45 4	SpezBT V2 04.1.017	SpezBT Pr2b 04.3.019 ToST3 T1Auc 04.1.002 WPF-PMTA	MMauth P2a 04.3.008 TMessP V2 04.2.020	WPF-PMTA	VS P2b 04.2.012
12:00 - 12:45 5	SpezBT V2 04.1.017	SpezBT Pr2b 04.3.019 ToST3 P1Auc 04.1.002	MMauth P2a 04.3.008 TMessP V2 04.2.020	WPF-PMTA	VS P2c 04.2.012
13:00 - 13:45 6	VS V2 04.1.009			WPF-PMTA	VS P2c 04.2.012
14:00 - 14:45 7	VS V2 04.1.009	Elearn S1 04.3.001 DigBV V3 04.1.002	IntVis V2 04.2.026	WPF-PMT/WPF-I WPF-PMTA WPF-PMT/WPF-I WPF-PMTA WPF-PMT/WPF-PMTA	
15:00 - 15:45 8		Elearn P3 04.3.001 DigBV V3 04.1.002	IntVis V2 04.2.026	WPF-PMT/WPF-I WPF-PMTA WPF-PMT/WPF-I WPF-PMTA WPF-PMT/WPF-PMTA	
16:00 - 16:45 9		Raum- und S4 04.1.009 Elearn P3 04.3.001 DigBV V3 04.1.002	IntVis V2 04.2.026	WPF-PMT/WPF-I WPF-PMTA WPF-PMT/WPF-I WPF-PMTA WPF-PMT/WPF-PMTA	
17:00 - 17:45 10		Raum- und S4 04.1.009 Elearn P3 04.3.001 DigBV P1 04.1.002	IntVis V2 04.2.026	WPF-PMT/WPF-I WPF-PMTA WPF-PMT/WPF-I WPF-PMTA WPF-PMTA	
18:00 - 18:45 11	BWL V3Beç 04.1.007	Raum- und S4 04.1.009 MedienFort V1 04.1.006		WPF-PMT/WPF-I WPF-PMTA WPF-PMT/WPF-PMTA	BWL V3Beç 04.1.007
19:00 - 19:45 12	BWL V3 04.1.007	Raum- und S4 04.1.009			BWL Ü1a 04.1.007
20:00 - 20:45 13					

MMauth	Asal	Multimedia-Authoring ()
WPF-PMTA	Asal	Projekt Medientechnik A () - r3Kids 'n Tricks Making of - Filmproduktion
SpezBT	Bonse	Spezialgebiete der Bildtechnik ()
WPF-PMTA	Bonse	Projekt Medientechnik A () - Projekte der Bildtechnik
BWL	Brüggen Schmall	Grundlagen der Betriebswirtschaftslehre ()
Raum- und Bauak	Goebels	Raum- und Bauakustik2
VS	Herder	Virtuelles Studio (325)
WPF-PMTA	Herder	Projekt Medientechnik A ()
ToST3	Leckschat	Tonstudio-Technik 3 () - AudioEffects
WPF-PMTA	Leckschat	Projekt Medientechnik A () - 3ToST-Projekt
Elearn	Marmann	Elearning und Wissenskoooperation ()
IntVis	Mostafawy	Interaktive Visualisierung ()
WPF-PMTA	Mostafawy	Projekt Medientechnik A () - Projekte der Computergrafik
WPF-PMTA	Schwab-Trapp	Projekt Medientechnik A () - 3Kollaborative Gestaltungstools
WPF-PMTA	Vogel	Projekt Medientechnik A ()
DigBV	Vogel	Digitale Bildverarbeitung ()
TMessP	Witte	Technische Messestandplanung ()
WPF-PMTA	Witte	Projekt Medientechnik A ()
MedienForum	Wollert	MedienForum

Studiengang **BMT7**

WS1819

Bl 14

Bachelor Medientechnik

WS1819

Fach **VSÜP Raum**

Jahrgang 2015

BMT7

PO 2010

Das 7. Semester wird so zum vorvorletzten Mal gelehrt. Ab WS 2021/22 wird das 5. Semester nach dem Curriculum der PO 2018 angeboten.

	Montag	Dienstag	Mittwoch	Donnerstag	Freitag
8:00 - 8:45 1					
9:00 - 9:45 2					
10:00 - 10:45 3					
11:00 - 11:45 4					
12:00 - 12:45 5					
13:00 - 13:45 6					
14:00 - 14:45 7					WPF-WI
15:00 - 15:45 8					WPF-WI
16:00 - 16:45 9					WPF-WI
17:00 - 17:45 10					WPF-WI
18:00 - 18:45 11					
19:00 - 19:45 12					
20:00 - 20:45 13					

WPF-WI Wallmeier Wahlfach Interdisziplinär () - Einführung in die 3D-Modellierung und Animation mit Maya