



8.30 Uhr

## Login! Hol dir dein Starterpaket!

Foyer

9.00 Uhr

## Welcome!

mit Prof. Dr. Ulrich Klinkenberg, Jonathan Simsch und Annalina Baumann

Foyer

9.30 Uhr

### Software im Team entwickeln

Prof. Dr. Thomas Rakow E 5.42

### Mix it!

Live-Produktion mit Ton und Licht  
L.-A. Emmerich, F. Nievelstein Bühne/Foyer

### Music Editing

Audiobearbeitung mit Cubase

Prof. Dr. Dieter Leckschat  
Lukas Vogel

E 5.44/E 5.47

### MAZ ab!

Video-Doku über ein Praxisssemester in England

Eric Hansen Lounge

### Persönliche Beratung im Foyer

Wir beantworten euch alle Fragen

rund um die Themen

- Bewerbung
- Studiengangsinhalte
- Studienorganisation
- Auslandssemester

Babette Bockholt  
Wiebke Leugers  
Natalie Suchan

### Medientechnik Beratung

Prof. Dr. Thomas Bonse  
Dipl.-Ing. Gisela Theveßen

### Medieninformatik Beratung

Prof. Dr. Markus Dahm  
Prof. Dr. Thomas Rakow

### Ton und Bild Beratung

Dipl.-Ing. Siegbert Versümer  
Dipl.-Ing. Christian Epe

### Mitmachprojekte im Foyer

Bogensimulator  
MI-Projekte (Spiele) am PC  
Pingu Defense  
Ü-Wagen live

### Loungetalk

Wie geht Studieren?  
Anika, Falk und Jurek berichten  
aus dem Studienalltag  
11:10 Uhr und 12:20 Uhr

Lounge

10.00 Uhr

### Interaktive Systeme programmieren

Prof. Dr. Markus Dahm E 5.42

### Interaktives Virtuelles Studio

Prof. Dr. Eng. / Univ. of Tsukuba Jens Herder  
Dipl.-Ing. Antje Müller S1.7

### Drahtlose Live-Videoübertragung

Prof. Dr. Thomas Bonse  
Christian Leykam Bühne

10.30 Uhr

## PAUSE

10.40 Uhr

### Gut organisiert zum Abschluss Vorstellung einer Bachelorarbeit

B.Sc. Jochen Sauer E 5.42

### Interaktives Virtuelles Studio

Prof. Dr. Eng. / Univ. of Tsukuba Jens Herder  
Dipl.-Ing. Antje Müller S1.7

### After Effects animiert!

Michael Urtic

E4.48

### Tonstudioführung Institut für Musik und Medien

Dipl.-Ing. Paul Cameron

IMM

### Robin Hood digital

Der Bogensimulator  
Dipl.-Ing. Simon Thiele Lounge

11.10 Uhr

### Der Bachelor Studiengang Medientechnik

Prof. Dr. Thomas Bonse E 5.42

### Sounddesign im Fahrsimulator

Dipl.-Ing. Sabrina Skoda L33

11.40 Uhr

## PAUSE

11.50 Uhr

### Interaktive Systeme programmieren

Prof. Dr. Markus Dahm E 5.42

### ZDF Studiobesichtigung

Dipl.-Ing. Gregor Kockerols (ZDF)  
Anat Bar-Zeev  
Anika Lauth

ZDF

### Mix it!

Live-Produktion mit Ton und Licht  
L.-A. Emmerich, F. Nievelstein Bühne/Foyer

### Sounddesign im Fahrsimulator

Dipl.-Ing. Sabrina Skoda L33

12.20 Uhr

### Software im Team entwickeln

Prof. Dr. Thomas Rakow E 5.42

### Music Editing

Audiobearbeitung mit Cubase

Prof. Dr. Dieter Leckschat  
Lukas Vogel

E 5.44/E 5.47

### 3-D Animationen mit Maya

Falk Rockel  
Jascha Kremer Lounge

12.50 Uhr

## PAUSE

13.00 Uhr

### Der Bachelor Studiengang Medientechnik

Prof. Dr. Thomas Bonse E 5.42

### ZDF Studiobesichtigung

Dipl.-Ing. Gregor Kockerols (ZDF)  
Annalina Baumann  
Josefine Pfütze

ZDF

### After Effects animiert!

Michael Urtic

E4.48

### Tonstudioführung Institut für Musik und Medien

Dipl.-Ing. Paul Cameron

IMM

### Wiimote & Co.

Spieleprogrammierung  
B.Sc. Christopher Antes Bühne

13.30 Uhr

### Gut organisiert zum Abschluss Vorstellung einer Bachelorarbeit

B.Sc. Jochen Sauer E 5.42

### 3-D Animationen mit Maya

Falk Rockel  
Jascha Kremer Lounge

14.00 Uhr

## Abschlusstalk und Verlosung

Moderation: Simone Fischer

Bühne

14.45 Uhr

## Ab 19.00 Uhr Medienparty mit Live Acts und DJ

Foyer